

Jugendherbergen im RHEINLAND
Willkommen in NRW



wipperfuertth.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2025

3. bis 13. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Sport-Jugendherberge WIPPERFÜRTH

Team-Action. Fakire. Outdoor.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



Klassenfahrten ins Bergische Land – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Imposante Industriedenkmäler, zahlreiche Talsperren und der Wechsel aus steilen Berghängen und sanften Tälern prägen die beeindruckende Naturlandschaft. Neben spannenden Naturerlebnissen bietet das Bergische Land auch viele originale Schauplätze. Der Stammsitz der Grafen von Berg, dem die Region ihren Namen verdankt, stellt eine besondere Kulisse dar und eröffnet den Blick über eine einzigartige Wald- und Seenlandschaft. Das Bergische Land ist ein Eldorado für Schulfahrten mit pädagogischen Zielen. Nirgendwo liegen Kultur, Geschichte und Naturerlebnisse so nah beieinander.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Wipperfürth



Sport-Jugendherberge Wipperfürth

Die helle und freundliche Jugendherberge Wipperfürth liegt auf dem Mühlenberg, dem bekannten Sport- und Freizeitzentrum der Umgebung. Von unserem Haus aus habt ihr einen direkten Zugang zum angrenzenden Wald und die Altstadt ist innerhalb von zehn Minuten zu Fuß erreichbar. Viele unserer Gäste sind Sportler*innen – die Jugendherberge selbst und die benachbarten Anlagen sind dafür bestens ausgestattet. Sportgeräte und das Kleinspielfeld mit Kunstrasen sorgen am Haus für ideale Trainingsbedingungen. Ein Naturklettergarten, ein Hallenbad, zwei Turnhallen, ein Leichtathletikstadion und ein Fußballtrainingsplatz befinden sich in unmittelbarer Umgebung.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Bahntrassenweg (1 km)
- Bergischer Panoramasteig (3 km)
- Neyetalsperre (4 km)
- Bevertalsperre (8 km)
- Freilichtmuseum Lindlar (20 km)
- Schloss Burg (25 km)
- Wiehler Tropfsteinhöhle (30 km)

Unterkunft für Schüler*innen

- Mit Dusche/WC: 4x 4-Bett- und 4x 2-Bettzimmer
- Mit Waschgelegenheit: 2x 4-Bett-, 2x 6-Bett-, 2x 8-Bett-, 5x 2-Bettzimmer
- Ohne Waschgelegenheit: 11x 6-Bettzimmer
- Für Rollstühle geeignet: 4 Mehrbettzimmer mit Waschgelegenheit
- Abschließbarer Tagesraum

Unterkunft für Lehrer*innen

- 2 Leiter*innenzimmer mit Dusche/WC oder Waschgelegenheit zur Einzelnutzung (je nach Verfügbarkeit) je Gruppe ab 20 Personen
- Aufenthaltsraum (mit Voranmeldung)

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse

Grillmöglichkeit

- Fester Grillplatz

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Flipper
- Kicker
- Tischtennis

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Kunstrasenplatz
- Spielwiese

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoroom
- TV/DVD/Beamer
- Spiel- und Sportgeräte
- Lagerfeuer



Infofilm der Jugendherberge



Sport-Jugendherberge Wipperfürth

Ostlandstraße 34 · 51688 Wipperfürth
Tel.: 02267 65973-0 · Fax: 02267 65973-10
E-Mail: wipperfuertth@jugendherberge.de
www.wipperfuertth.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRs. Schüler*innen können ggf. für die Anreise ihr Schoko-Ticket nutzen.



4. bis 6. Klasse  WE



FAKIR*INNEN, SEILTÄNZER*INNEN & JONGLEUR*INNEN – Die Welt der Gaukler*innen

Bereich: Bewegen an Geräten – Turnen, **Schwerpunkt:** Den Körper im Gleichgewicht halten.

Bei diesem Programm werden die **Geheimnisse** der Gauklerinnen und Gaukler gelüftet. Den Höhepunkt bildet eine gemeinsame **Abschlussvorstellung**.

Am Nachmittag des Anreisetages finden **Kennenlern- und Aufwärmspiele** statt. Anschließend werden die Kinder in die Kunst des Jonglierens eingeweiht und präsentieren die neu erlernten Tricks. Am nächsten Tag lernen die Kinder das **Seiltanzen** oder wie sie es schaffen, über Glasscherben zu laufen, Feuer zu spucken und auf einem Nagelbrett zu liegen. Bei der großen **Abschlussvorstellung** am Nachmittag können die Teilnehmer*innen zeigen, was sie gelernt haben.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-149

PROGRAMMINHALTE

- Fakir-Kunststücke oder Seillauf
- Jonglieren
- Kleine Abschluss-Gala

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sport & Bewegung
- Körperbeherrschung
- Grenzerfahrung

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Fakire, Seiltänzer & Jongleure	3 Tage
Nebensaison	114,- €
Hauptsaison	129,- €
Hochsaison	134,- €

Programmleitung an 1,5 Tagen durch den Zirkus-pädagogen Karsten Söhnchen.



4. bis 6. Klasse  WE

TEAMS & ACTION – Vom ICH zum WIR

Hier steht der **Teamedanke** im Zentrum. Ein starker Gemeinschaftssinn, Kooperationsgemeinschaft und Teamarbeit bringen die vielen „ICHs“ auf einen Weg zum „WIR“.

Gleich am Ankunftstag werden durch selbsttragende Brücken **Hürden überwunden** und Hemmschwellen abgebaut. Beim anschließenden **Crossboccia** ist Zielgenauigkeit gefordert. Am Abend brechen wir zu einer spannenden Erfahrung für alle in die Dunkelheit auf.

Bei großen **Geländespielen** am nächsten Tag führen Zusammenarbeit und Interaktion zum Erfolg. Es werden Möglichkeiten gesucht, verbal und nonverbal Konflikte zu erkennen und zu lösen, auf der Basis von **Mitdenken und Mitmachen** werden unterschiedliche Herausforderungen gemeistert. Das Programm kann an Altersklassen und Problemfelder angepasst werden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-150

PROGRAMMINHALTE

- Teamaufgaben meistern
- Sportliche Aufgaben
- Geländespiele

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamkompetenz
- Entdeckerhaltung, Selbstwertgefühl
- Orientierung

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Teams & Action	3 Tage
Nebensaison	114,- €
Hauptsaison	134,- €
Hochsaison	139,- €

Programmbetreuung an 1,75 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Referent*in von „Insider-Klassenfahrten“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–06.04. | 03.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:

07.04.–31.08. | 13.10.–02.11.

Hochsaison 2025:

01.09.–12.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



4. bis 13. Klasse



OUTDOOR AKTIV – Kompass, Kanu, Kletterseil: Sport-Erlebnisse in der Natur

Hier können sich die Teilnehmer*innen ihr **Adventure** ganz nach Wunsch zusammenstellen.

3 Tage: Am Nachmittag des Anreisetages erkunden die Schüler*innen die Umgebung der Jugendherberge und Wipperfürth bei einer **Stadt-Rallye** in Eigenregie. Für das Sport- und Abenteuerprogramm am nächsten Tag kann einer der folgenden ganztägigen Programm-Bausteine ausgewählt werden:

Kanufahren (April bis Oktober): Erfahrene Kursleiter*innen vermitteln den Bootsbesatzungen Hintergrundinfos und den richtigen Umgang mit einem **Kanadier**.

Survival light: In verschiedenen Outdoor-Situationen lernen und entwickeln die Schüler*innen neue Fähigkeiten – z.B. den Umgang mit Karte und Kompass beim **Orientierungslauf**, den Bau eines Nachtlagers oder das Entzünden eines Feuers für die Nahrungszubereitung.

Tarzan-Tag: Hier stehen der Umgang mit Klettermaterial, eine durch die gesamte Klasse betriebene Riesenschaukel, ein schaukelnder Kletterstamm und das **Klettern** an frei hängenden Seilen im Mittelpunkt.

5-Tage-Plus: Bei einem fünftägigen Aufenthalt kann zusätzlich ein zweiter der obigen ganztägigen Programm-Bausteine ausgewählt werden. Ein Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-151



3. bis 7. Klasse

WE

ABENTEUER TEAM – Wir schaffen das. Gemeinsam!

Dieses Team-Abenteuer fordert Klassen in einer Challenge mit verschiedenen Disziplinen heraus und bringt das „Wir“ zurück.

3 Tage: Knifflige **Kooperationsaufgaben** fordern die Gruppe heraus. Wer schafft es durch das überdimensionale Spinnennetz und welchem Team gelingt es, das tückische Moor zu überqueren? Am Abend stellt der gemeinsame **Ausflug in die Dunkelheit** der Nacht, ganz ohne Taschenlampe, noch einmal eine Herausforderung für alle dar. Neben der Kooperation stehen ebenso das Entwickeln von Vertrauen und das Üben von Kommunikation auf dem Programm.

Wie weit kann sich die Gruppe aufeinander verlassen? Das zeigt sich beim Überwinden des „Minenfeldes“ und beim Tunnelsprint. Die nächste Aufgabe ist ein gemeinsames **Konstruktionsprojekt**. Noch komplexer wird es, wenn es gilt, als ganze Klasse zusammenzuarbeiten. Alle gemeinsam sind nun DAS Team und jede*r ist gefragt. Schafft es die Gruppe gemeinsam das „Blatt zu wenden“ und den „Tower of Power“ zu erbauen?

5-Tage-Plus: Es warten weitere Herausforderungen auf die **Klassengemeinschaft**. Das abschließende Outdoor-Stratego erfordert gemeinsames planvolles Vorgehen, um das Spiel für das eigene Team zu entscheiden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-301

PROGRAMMINHALTE

- Stadt-Rallye
- Kanufahren
- Outdoor-Survival-Training
- Klettertraining

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sport & Bewegung
- Orientierungsvermögen
- Technisches Verständnis

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Outdoor aktiv	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	104,- €	204,- €
Hauptsaison	122,- €	234,- €
Hochsaison	129,- €	249,- €

Programmbetreuung an 1 bzw. 2 Tagen durch 1 Referent*in von „Insider-Klassenfahrten“.

PROGRAMMINHALTE

- Konstruktionsprojekt
 - Tower of Power
 - Minenfeld und Tunnelsprint
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Outdoor-Stratego
 - Team-Aufgaben

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sozialkompetenz trainieren
- Selbstkompetenz
- Verantwortungsbewusstsein

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Abenteuer TEAM	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	114,- €	204,- €
Hauptsaison	129,- €	229,- €
Hochsaison	134,- €	242,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen mit eigener Abendaktion durch 1 Trainer*in von „Quovadis“

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–06.04. | 03.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:

07.04.–31.08. | 13.10.–02.11.

Hochsaison 2025:

01.09.–12.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



2. bis 4. Klasse  WE

AUF DEN SPUREN DER BERGISCHEN RÄUBER*INNEN – Kreatives Spiel im Wald

Die Schüler*innen werden Teil einer Räuber*innengruppe um den bergischen Räuber Robin, einem unbekanntem Nachfahren des Grafen von Berg. Die **Räuber*innenbande** lebt in den Wäldern rund um die Hansestadt Wipperfurth und muß allerlei Schwierigkeiten meistern. Damit sie nicht gefunden werden, tarnen sich die Räuber*innen mit unterschiedlichen Hilfsmitteln. **Umhänge in Waldfarben** und Erdfarben helfen ihnen dabei. Im Streit mit anderen Räuber*innen werden manche gefangen genommen und müssen wieder befreit werden. Dazu folgt die Bande von Räuber Robin den eindeutigen Spuren ihrer Widersacher*innen durch den Wald.

Auch des Nachts müssen sie ihre Wege finden und **Mut zeigen**, wenn sie im Wald unterwegs sind. Die eigene Räuberhöhle wird gegen Angreifer*innen mit Hilfe von selbstgebauten **Katapulten** verteidigt. Wer die selbst gewählte Parole nicht auswendig beherrscht, erhält keinen Zugang zum Versteck.

Der **sagenumwobene Schatz** der alten Hansestadt wird in den Tiefen der bergischen Wälder gesucht. Das „Rauben“ darf bei all den Abenteuern natürlich auch nicht zu kurz kommen.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-302



2. bis 4. Klasse  WE

KLASSE(N) BAUMEISTER*INNEN – Soziales Lernen mit Bauprojekten

Am Nachmittag des Anreisetages wartet bereits die erste **Herausforderung** auf die Gruppe. Gelingt es den Teams, gut zu kooperieren und gemeinsam im Wald aus Naturmaterialien eine **Kugelbahn** zu bauen, mit Rampe, Tunnel und vielen Schikanen? Beim Entstehen sind alle gefragt, die Bauleiter*innen und die Konstrukteur*innen. Kann eine Kugelbahn auch Töne machen? Der abschließende Testlauf wird es zeigen.

Abend: **Ausflug in die Dunkelheit** der Nacht ganz ohne künstliches Licht. Stellt sich die Gruppe der Herausforderung, gemeinsam dieses Abenteuer zu bestehen?

An abwechslungsreichen Stationen erfahren die Teams am zweiten Tag Spannendes über die Bäume, den Wald und die **Holzverarbeitung**. Aber auch Fingerspitzengefühl und Augenmaß sind gefragt. Am Nachmittag steht erneut der natürliche Baustoff Holz im Mittelpunkt, doch nun kommen **Werkzeuge** ins Spiel. Es wird geraspelt, gebohrt, gesägt und geschraubt und ein Baustück zur Mitnahme und Nutzung in der Schule hergestellt. Wahlweise können **Geräusch- und Klanginstrumente** wie der Regenstab oder das Schwirrh Holz hergestellt werden. Oder Spielgeräte wie der Griffkreisel, das Wurfspiel oder das Kugelabyrinth.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-303

PROGRAMMINHALTE

- Walderkundung & Abenteuer
- Schatzsuche
- Geländespiel

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Spiel & Bewegung
- Kreativität & Phantasie
- Naturerleben

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Bergische Räuber*innen	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	114,- €	206,- €
Hauptsaison	129,- €	232,- €
Hochsaison	134,- €	244,- €

Programmbetreuung an 1,75 bzw. 2,75 Tagen durch 1 Referent*in von „Insider-Klassenfahrten“.

PROGRAMMINHALTE

- Bau einer Kugelbahn
- Kooperative Aufgaben
- Nachtaktion

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturerleben
- Teamentwicklung
- Technisches Verständnis

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Klasse(n) Baumeister*innen	3 Tage
Nebensaison	119,- €
Hauptsaison	132,- €
Hochsaison	139,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Referent*in von „Quovadis“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–06.04. | 03.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:

07.04.–31.08. | 13.10.–02.11.

Hochsaison 2025:

01.09.–12.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 6. Klasse  WE

TEAMSPIRIT – In- und Outdoor-Action in der kühlen Jahreszeit

Knifflige Aufgaben und schwierige Hindernisse müssen von der Klasse mit Gemeinschaftsgeist gemeistert werden. Am Anreisetag erkunden die Schüler*innen die Umgebung bei einer **Stadtrallye** in Eigenregie. Wählt zwei von drei Themen für eure Klasse. Bei allen Aktivitäten sind Eigeninitiative, Kreativität und **Gemeinschaftssinn** nötig, um den Teamspirit zu finden! In einer abschließenden Reflexion wird der Tag analysiert.

Mehr Info: jh-klassefahrt.de/25-852

PROGRAMMINHALTE

- Vertrauensspiele
- Klettern
- Lagerfeuer

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamentwicklung
- Lösungskompetenz
- Sport & Bewegung

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

TeamSpirit	3 Tage
Nebensaison	102,- €
Hauptsaison	-
Hochsaison	-

Programmbetreuung an einem Tag durch 1 Referierende*n von „Insider-Klassenfahrten“.



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer*innen immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt 8,90 €

5-Tage-Aufenthalt 11,90€

Grillen: Würstchen, Salat, Brot, Senf.
Der Grill steht bereit! 3,90 €

Grillen plus: Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf.
Der Grill steht bereit! 7,90 €

Disco plus: Discoraum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichanlage, inkl. Knabberien 4,40 €

Erlebnis-Nachtwanderung: Ganz ohne künstliches Licht stellt sich die Gruppe der Herausforderung in der Dunkelheit 6,90 €

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:
01.01.–06.04. | 03.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:
07.04.–31.08. | 13.10.–02.11.

Hochsaison 2025:
01.09.–12.10.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Sportgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.

Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler*innen!

www.djh-rheinland.de/newsletter

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- **Sportgruppen**
- **Chöre und Musikgruppen**
- **Freizeitgruppen**
- **Familiengruppen**
- **Kinder- und Familienreisen**
- **Tagungen und Seminare**
- **Radwandern**
- **Inklusive Gruppen**



PERSÖNLICHE BERATUNG

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 