

Jugendherbergen im RHEINLAND
Willkommen in NRW



wiehl.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2025

2. bis 8. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Wellness-Jugendherberge WIEHL

Spielen. Teamgeist. Outdoor.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



Klassenfahrten ins Bergische Land – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Imposante Industriedenkmäler, zahlreiche Talsperren und der Wechsel aus steilen Berghängen und sanften Tälern prägen die beeindruckende Naturlandschaft. Neben spannenden Naturerlebnissen bietet das Bergische Land auch viele originale Schauplätze. Der Stammsitz der Grafen von Berg, dem die Region ihren Namen verdankt, stellt eine besondere Kulisse dar und eröffnet den Blick über eine einzigartige Wald- und Seenlandschaft. Das Bergische Land ist ein Eldorado für Schulfahrten mit pädagogischen Zielen. Nirgendwo liegen Kultur, Geschichte und Naturerlebnisse so nah beieinander.

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Wiehl



Wellness-Jugendherberge Wiehl

Die idyllische Lage, der hohe Komfort und ein motiviertes Team sorgen dafür, dass der Aufenthalt in Wiehl zum Erlebnis wird. Beim Besuch der Jugendherberge Wiehl kann man sich einerseits bei Action, Sport und Spiel so richtig austoben, andererseits bietet das Haus auch Zeit und Raum zum Relaxen: Attraktive Wellness-Angebote für jede Altersgruppe unterstreichen das besondere Ambiente und begeistern Kinder und Jugendliche auch in den Wintermonaten. Die Attraktionen des Bergischen Landes eröffnen darüber hinaus vielfältige Freizeitangebote. Für Unterhaltung und Spannung sorgt der hauseigene Jugendherbergskrimi „Janus und die Tarantelbande“ – mit der Möglichkeit, alle Originalschauplätze aufzusuchen.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Freizeitbad „Wiehler-Wasser-Welt“ (fußläufig erreichbar)
- Waldlehrpfad mit Wildpark (5 Min. zu Fuß)
- Eissporthalle (5 Min. zu Fuß)
- Tropfsteinhöhle in Wiehl (10 Min. zu Fuß)
- Wiehlpark mit Abenteuerspielplatz, Beachvolleyball (10 Min. zu Fuß)
- Schloss Homburg (1 Std. zu Fuß oder 20 Min. mit dem Bus)
- Domstadt Köln (30 Min mit dem Bus)

Unterkunft für Schüler*innen

- 7x 6-Bett-, 4x 5-Bett-, 15x 4-Bett- und 3x 3-Bettzimmer, alle mit DU/WC
- 5 Doppelzimmer mit DU/WC für Rollstühle geeignet
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrer*innen

- 2 Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung je Gruppe ab 20 Personen

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse

Überdachte Außen-Sitzplätze

- Tische und Bestuhlung für ca. 50 Personen für Außenaktivitäten wie Basteln, Spielen und Teamaktionen

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Kicker
- Tischtennis
- Bistro (Self-Service)

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Streetball
- Spielplatz
- Kunstrasenplatz
- Maxi-Kicker

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Bistro
- Überdachte Außensitzplätze
- Klavier
- Discoroom
- Sauna
- Ruheraum
- Kellerbar
- E-Piano



Infofilm der Jugendherberge



Wellness-Jugendherberge Wiehl

An der Krähenhardt 6 · 51674 Wiehl
Tel.: 02262 72777-0 · Fax: 02262 72777-10
E-Mail: wiehl@jugendherberge.de
www.wiehl.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRS. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



NEU
3,5 TAGE
PROGRAMMBETREUUNG
beim 5-Tage-Programm
PREMIUM

2. bis 4. Klasse

DIE WILDE TARANTELBANDE – Abenteuer für das Klassenteam

Bereich: Mensch und Gemeinschaft, **Schwerpunkt:** Zusammenleben in der Klasse, in der Schule

Der berühmten Wiehler Tarantelbande auf der Spur wird aus der Klasse mit **Teamgeist, Zusammenhalt und Spaß** eine waschechte Klassenbande.

3 Tage: Am Anreisetag gestalten die Schüler*innen eine **Klassenfahne** und **T-Shirts** mit dem gemeinsamen Klassenbanden-Logo. Danach **Teamspiele & Maxikicker-Turnier**. Abends: Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten im Wiehlpark

Am nächsten Tag kooperative **Abenteuerspiele** im Wald mit Besuch der Wildtiere im Wildpark und die verrückte **Klassenbanden-Olympiade** mit vielen Mitmachstationen. Abends: Kino im Tagesraum (DVDs bitte selbst mitbringen)

5 Tage Plus: Die Tarantelbande hat zugeschlagen und die Klassenfahne gestohlen: **Team-Rallye**, kooperative Bandenspiele und **Wald-Schnitzeljagd**.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-142



NEU
3,5 TAGE
PROGRAMMBETREUUNG
beim 5-Tage-Programm
PREMIUM

2. bis 4. Klasse

ZAUBERN AN DER WIEHLWARDS-SCHULE – Spielend Teamgeist entwickeln

Bereich: Mensch und Gemeinschaft, **Schwerpunkt:** Zusammenleben in der Klasse, in der Schule

Spiele, Rallyes und Teamaktionen in der „Wiehlwards-Schule“ für kleine Zauberer und Hexen stärken den **Zusammenhalt** der Klasse und fördern **soziale Kompetenzen**.

3 Tage: Am Nachmittag des Anreisetages steht „praktische Teamkunde“ auf dem Stundenplan. Danach bemalen die Schüler*innen ihre „**Schuluniform**“ (T-Shirts), anschl. **Maxikicker-Turnier**. Am Abend: Marshmallow-Rösten am Lagerfeuer im Wiehlpark.

Am nächsten Tag werden magische und nichtmagische Tiere im **Wildpark** spielerisch kennengelernt. Am Nachmittag stehen das Fach „Zauberkunst“ mit **Riesenseifenblasen** sowie weitere Interaktionsspiele auf dem Programm.

5-Tage-Plus: Kooperative **Abenteuerspiele** und die „Ultimative Team-Rallye“ um den Titel „Unheimlich tolles Team“, weitere Zauberkunst und **interaktive Spiele** in den verbotenen Wald.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-141

Eine der unter „Attraktive Zusatzangebote ...“ beschriebenen Zusatzleistungen **Hot-Dog-Party** (zwischen Oster- und Herbstferien) oder **Pizza-Party** (zwischen Herbst- und Osterferien) ist im Preis dieses Programms bereits enthalten.

PROGRAMMINHALTE

- Teamspiele, Bandenolympiade
- T-Shirts mit Klassen-Logo gestalten
- Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Teamrallye
- Wald-Schnitzeljagd

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt & Gemeinschaft
- Naturerleben

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

| Die wilde Tarantelbande | 3 Tage | 5 Tage |
|-------------------------|---------|---------|
| Nebensaison | 129,- € | 239,- € |
| Hauptsaison | 149,- € | 279,- € |
| Hochsaison | 154,- € | 289,- € |

Programmbetreuung an 1,5 oder 3,5 Tagen plus Nachtaktion durch eine*n Referierende*n von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.



Bei Buchung der Programme „Die wilde Tarantelbande“ und „Fahndung nach der Tarantelbande“ senden wir dir zwei Exemplare des Jugendherbergskrimis zu. Die Kosten sind im Programmpreis enthalten. Die Lektüre des Buches ist keine Voraussetzung für eine erfolgreiche Programmteilnahme.

www.janus-und-die-tarantelbande.de

PROGRAMMINHALTE

- Kooperative Spiele, Maxikicker-Turnier
- Waldpädagogische Spiele im Wildpark
- Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Ultimative Team-Rallye
- Zauberkunst

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt & Gemeinschaft
- Naturerleben

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

| Wiehlwards-Schule | 3 Tage | 5 Tage |
|-------------------|---------|---------|
| Nebensaison | 129,- € | 239,- € |
| Hauptsaison | 149,- € | 279,- € |
| Hochsaison | 154,- € | 289,- € |

Programmbetreuung an 1,5 oder 3,5 Tagen plus Nachtaktion durch eine*n Referierende*n von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–16.02. | 17.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:

17.02.–31.08. | 03.11.–16.11.

Hochsaison 2025:

01.09.–02.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



NEU
3,5 TAGE
 PROGRAMMBETREUUNG
 beim 5-Tage-Programm

PREMIUM

5. bis 8. Klasse   

TEAMCAMP – Gemeinnützige Projekte unterstützen

In der TEAMCAMP-Arena beweist die Klasse Cleverness, Teamfähigkeit und Ausdauer im Wettkampf um Spendengelder. Für jede absolvierte Challenge bekommt die Klasse Sterne. Jeder Stern ist einen Euro wert. Der Gewinn wird am Ende des Jahres im Namen der Klasse durch TEAMScouts einem gemeinnützigen Projekt gespendet.

3 Tage: Erste Sterne gibt es bei **kooperativen Spielen** und Aktionen auf dem Kleinspielfeld. Anschließend Maxikicker-Turnier und Marshmallows-Rösten abends am **Lagerfeuer**.

Am nächsten Tag meistert die Klasse den „Tower of Teampower“, „Spiderweb“ und andere **TEAMCAMP-Challenges**. Am Ende werden die Sterne gezählt und die Absolvent*innen des TEAMCamps geehrt.

5-Tage-Plus: Kooperative Wettkampfspiele, Stadtrallye, Capture the flag und andere Geländespiele im Wald.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-143



5. bis 8. Klasse   

DIE SUCHE NACH DEM HERRN DER RINGE – Mit vereinten Kräften Mittelerte retten

Dieses **Teambildungsprogramm** fördert erlebnispädagogisch den Zusammenhalt der Klasse, das Miteinander und bietet intensive Gruppenerlebnisse. Alle Übungen und Spiele sind in eine flexibel gestaltbare **Fantasy-Geschichte** eingebettet.

3 Tage: Die Klasse beweist **Zusammenhalt** im Kampf gegen die Ringgeister. Am Abend geht es dann zum **Lagerfeuer** in den Wiehlpark, wo Marshmallows geröstet werden.

Am nächsten Tag beweisen die Schüler*innen bei komplexeren **Interaktionsspielen** im nahe gelegenen Wildpark ihre Fähigkeiten als Waldläufer und Waldläuferinnen. Anschließend geht es im **Maxikicker** um Teamwork, um danach erfolgreich beim **Bogenschießen** einen Angriff der Orks abzuwehren.

5-Tage-Plus: Stadt-Rallye in Kleingruppen, **Spieleturnier** auf dem Kunstrasen-Spielfeld, Turmbau und andere **kooperative Spiele**. Das Programm endet mit einer Reflexion des Erlebten und der Ehrung der Schülerinnen und Schüler.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-144



NEU
3,5 TAGE
 PROGRAMMBETREUUNG
 beim 5-Tage-Programm

PREMIUM

PROGRAMMINHALTE

- Teambildende Spiele
- Maxikicker-Turnier, Teamchallenge
- Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Stadtrallye
- Waldgeländespiele

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt & Gemeinschaft
- Naturerleben

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

| TeamCamp | 3 Tage | 5 Tage |
|-------------|---------|---------|
| Nebensaison | 134,- € | 254,- € |
| Hauptsaison | 154,- € | 294,- € |
| Hochsaison | 159,- € | 304,- € |

Programmbetreuung an 1,5 oder 3,5 Tagen plus Nachtaktion durch eine*n Referierende*n von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

PROGRAMMINHALTE

- Kooperative Spiele
- Bogenschießen, Maxikicker
- Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Stadt-Rallye
- Spieleturnier

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt & Gemeinschaft
- Naturerleben

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

| Herr der Ringe | 3 Tage | 5 Tage |
|----------------|---------|---------|
| Nebensaison | 134,- € | 249,- € |
| Hauptsaison | 154,- € | 289,- € |
| Hochsaison | 159,- € | 299,- € |

Programmbetreuung an 1,5 oder 3,5 Tagen plus Nachtaktion durch eine*n Referierende*n von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–16.02. | 17.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:

17.02.–31.08. | 03.11.–16.11.

Hochsaison 2025:

01.09.–02.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Eine der unter „Attraktive Zusatzangebote ...“ beschriebenen Zusatzleistungen **Hot-Dog-Party** (zwischen Oster- und Herbstferien) oder **Pizza-Party** (zwischen Herbst- und Osterferien) ist im Preis dieses Programms bereits enthalten.



NEU
3,5 TAGE
 PROGRAMMBETREUUNG
 beim 5-Tage-Programm

PREMIUM

5. bis 8. Klasse

FAHNDUNG NACH DER TARANTELBANDE – Das Klassenteam ermittelt

Banküberfall in Wiehl: Im Visier der Fahnderinnen und Fahnder steht die Wiehler Tarantelbande. Das erlebnispädagogische Programm bietet Gruppenerlebnisse und stärkt den Teamgeist.

3 Tage: Am Anreisetag findet die Klasse erste Hinweise auf den Verbleib der Beute, gefolgt von einem abendlichen Lagerfeuer im Wiehlpark inklusive Marshmallow-Grillen.

Am nächsten Tag erfindet die Klasse das **Fahrzeug der Zukunft** und erhält weitere Hinweise. Anschließend zur Belohnung: **Maxikicker-Turnier**. Die letzten Hinweise führen zum Versteck des Diebesgutes. Das Programm endet mit einer Reflexion des Erlebten und der Ehrung der Ermittler*innen.

Abends: **Kino** im Tagesraum (DVDs bitte mitbringen).

5-Tage-Plus: Geocachingrallye durch Wiehl, **Teamspiele mit Mitmachstationen**, weitere kooperative Abenteuerspiele.

Mehr Info: jh-klassefahrt.de/25-558

PROGRAMMINHALTE

- Teambildende Spiele
 - Seifenkistenbau, Maxikicker
 - Lagerfeuer mit Marshmallow-Rösten
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Geocaching-Rallye

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Zusammenhalt & Gemeinschaft
- Naturerleben

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

| Fahndung nach der Tarantelbande | 3 Tage | 5 Tage |
|---------------------------------|---------|---------|
| Nebensaison | 134,- € | 249,- € |
| Hauptsaison | 154,- € | 289,- € |
| Hochsaison | 159,- € | 299,- € |

Programmbetreuung an 1,5 oder 3,5 Tagen plus Nachtaktion durch eine*n Referierende*n von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.



Bei Buchung der Programme „Die wilde Tarantelbande“ und „Fahndung nach der Tarantelbande“ senden wir dir zwei Exemplare des Jugendherbergskrimis zu. Die Kosten sind im Programmpreis enthalten. Die Lektüre des Buches ist keine Voraussetzung für eine erfolgreiche Programmteilnahme.

www.janus-und-die-tarantelbande.de



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee immer in ausreichender Menge für Lehrer*innen zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt 8,90 €
5-Tage-Aufenthalt 11,90 €

Pizza-Party: „All you can eat“, 2 Sorten pro Klasse wählbar: Margherita, Salami, Thunfisch, Schinken und Ananas, Champignons 5,40 €

Disco plus: Discoraum mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabberien 4,40 €

Hot-Dog-Party: Hotdogs „All-you-can-eat“ mit Röstzwiebeln, Gurken und Toppings sowie Gemüsesticks + Dip 5,40 €

Film ab: Die Klasse bringt ihre Lieblings-DVDs mit und alle erleben einen schönen Filmabend im eigenen Tagesraum, inkl. Knabberien. 4,40 €

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:
 01.01.–16.02. | 17.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:
 17.02.–31.08. | 03.11.–16.11.

Hochsaison 2025:
 01.09.–02.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.

Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler*innen!

www.djh-rheinland.de/newsletter

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



PERSÖNLICHE BERATUNG

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 