

Jugendherbergen im RHEINLAND
Willkommen in NRW



hinsbeck.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2025

1. bis 13. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Zirkus-Jugendherberge NETTETAL-HINSBECK

Abenteuer. Wildtiere. Zirkus.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



Klassenfahrten an den Niederrhein – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Urwüchsige Heidemoore, naturnahe **Auenlandschaften** sowie zahlreiche Seen, Flüsse und Wälder prägen das Landschaftsbild. Wer Grenzen überschreiten möchte, für den liegen die **Niederlande** in greifbarer Nähe und auf den vielen **Rad- und Wanderwegen** lassen sich die beliebten Sehenswürdigkeiten der Region optimal erkunden. Der Niederrhein hat viel zu bieten! Dank individueller Programmbausteine und Angebote ist es ein Leichtes, unvergessliche Erlebnisse zusammenzustellen!

Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer*in kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schüler*innen von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Qualifikation

Unsere Programmpartner*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

Willkommen in Nettetal-Hinsbeck



NEU!
KLETTERN
IN- & OUTDOOR
MÖGLICH

Zirkus-Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck

Die Jugendherberge liegt direkt am Wald im Naturpark Maas-Schwalm-Nette. Das moderne Haus kombiniert innovative Architektur mit traditioneller Bauweise und versprüht eine offene, freundliche und einladende Atmosphäre. Die gemütliche Kaminecke, das Bistro und die Außenterrasse sind beliebte Treffpunkte. Das eigene Zirkuszelt ist das Highlight der Jugendherberge. Hier tauchen Schulklassen in eine phantastische Traumwelt ein und verwandeln sich in Clowns, Akrobat*innen und Feuerschlucker*innen.



TOURISTISCHE HIGHLIGHTS RUND UM DIE JUGENDHERBERGE

- Kletterwald (gegenüber der JH)
- Naturpark Maas-Schwalm-Nette
- Naturschutzhof De-Witt-See (1 km)
- 4-Seen-Platte (2 km)
- Infozentrum Krickenbecker Seen (3 km)
- Freilichtmuseum Grefrath (4 km)
- Ausflüge in die Niederlande (8 km)
- Abenteuerpark Tegelen, NL (8 km)

AUSSTATTUNG DER JUGENDHERBERGE

Unterkunft für Schüler*innen

- 5x 8-Bett-, 2x 7-Bett-, 8x 6-Bett-, 5x 5-Bett-, 5x 4-Bett-, 9x 3-Bettzimmer alle mit DU/WC
- 3 Mehrbettzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrende
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Unterkunft für Lehrer*innen

- 2 Leiterzimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung je Gruppe ab 20 Personen – nach Verfügbarkeit
- Aufenthaltsraum

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum in der Jugendherberge

Grillmöglichkeit

- Mobiler Grill

Einrichtungen der Jugendherberge für Schüler*innen frei zugänglich

- Bistro
- Kicker, Tischtennis
- Kaminecke

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Basketball, Beachvolleyball
- Bolzplatz

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier, E-Piano
- Disco- und Astroraum
- DVD, Beamer, TV-Wagen
- Lagerfeuer



Infofilm der Jugendherberge



Zirkus-Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck

Heide 1 · 41334 Nettetal-Hinsbeck
Tel.: 02153 95172-0 · Fax: 02153 95172-20
E-Mail: hinsbeck@jugendherberge.de
www.hinsbeck.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Die Schüler*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.





3. bis 6. Klasse 

ZIRKUSFREIZEIT – Akrobatik, Clownerie und Feuerspucken

In einem echten Zirkuszelt lernen die Kinder alles, was zu einer **Zirkusvorstellung** gehört. Akrobatik, Jonglage, Zauberei, Clownerie, Feuerspucken und vieles mehr bilden nicht nur ein intensives pädagogisches Übungsfeld, sondern lösen auch **vielfältige Lernprozesse** aus: Disziplin, Zuverlässigkeit, Vertrauen, Zusammenhalt und Mut. Alles Gelernte mündet in einer zauberhaften Zirkus-Gala, die bei den Schüler*innen nachhaltig bis in den schulischen Alltag wirken wird.

3 Tage: Zunächst bilden die Teilnehmer*innen **Arbeitsgruppen** und lernen das Arbeitsmaterial kennen. Nach den ersten Proben wird ein Zirkusname entwickelt und es werden Kostüme, Einladungen und Dekorationen gestaltet. Die nächsten Tage stehen im Zeichen von Proben und kontinuierlicher Verbesserung der einzelnen Nummern, wobei auch **Spiel und Spaß** nicht zu kurz kommen. Der Mittwochnachmittag steht dabei zur **freien Verfügung**. Solltest du für den freien Nachmittag Programmangebote wünschen, beraten wir dich hierzu gerne.

5-Tage-plus: Zunächst steht die **Generalprobe** mit Licht, Musik und Kostümen auf dem Programm. Letztendlich ist der große Abend gekommen: Nach letzten Vorbereitungen heißt es um ca. 16 Uhr: Vorhang auf und Manege frei für die große **Zirkus-Gala**, bei der jede*r der kleinen Artist*innen einmal im Rampenlicht steht!

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-118



1. bis 12. Klasse   

AUF DU UND DU MIT EULE, FALKE, HASE – Lebensraum Wald mit allen Sinnen

Lebensräume erkennen, erleben und verbessern sind die Ziele dieses Programms. Die Schüler*innen gehen mit allen Sinnen auf eine spannende Entdeckungstour durch die **Flora und Fauna** des Hinsbecker Waldes. Sie werden zu Naturschützer*innen und Falkner*innen, bauen eigene Insektenhotels und planen spielerisch ein Naturschutzgebiet.

Am Anreisetag unternimmt die Klasse eine **Entdeckungstour** durch den Wald. Was passiert in den Blättern? Wo findet man Kräuter? Warum ist der Holunder wichtig für Bienen? Mit Becherlupen wird der Waldboden nach Kellerasseln und Saftkuglern abgesucht.

Am nächsten Vormittag entdecken die Kinder die **Lebensräume** von Insekten und Singvögeln und bauen gemeinschaftlich Insektenhotels.

Am Nachmittag entwickelt die Gruppe spielerisch ein **Naturschutzgebiet**. Wo wohnen Fuchs, Reh und Reiher? Die Schüler*innen schlüpfen in die Rolle der Waldbewohner und führen die Lehrer*innen durch „ihren“ Wald. Das Highlight des Tages ist eine **Flugvorführung**, bei der die Klasse Steinadler, Falke, Uhu und Bussard sowie deren Lebensbedingungen kennenlernt. Der Bussard landet sogar auf der Faust der Kinder! Durch den federnahen Kontakt mit den Greifvögeln wird das Programm zu einem beeindruckenden Erlebnis.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-119

BNE 

PROGRAMMINHALTE

- Artistik-Training
- Vertrauensbildung und Disziplin
- Kostümdesign

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Zirkus-Gala

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Sport & Bewegung
- Körperbeherrschung
- Selbstwertgefühl

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Zirkusfreizeit	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	129,- €	236,- €
Hauptsaison	139,- €	256,- €
Hochsaison	144,- €	276,- €

Mindestgröße: 40 Schüler*innen und zwei Betreuende. Programmbetreuung durch das Team der JH in Zusammenarbeit mit den begleitenden Lehrer*innen.

PROGRAMMINHALTE

- Flora und Fauna kennenlernen
- Bau eines Insektenhotels
- Greifvogelschau

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturverständnis
- Umweltbewusstsein
- Sinneserfahrungen

Dieses Programm unterstützt die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE).

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Mit Adler und Falke auf Du und Du	3 Tage
Nebensaison	124,- €
Hauptsaison	129,- €
Hochsaison	139,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Umweltpädagog*in von „Eco-Edu“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–16.02.

Hauptsaison 2025:

17.02.–31.08. | 10.11.–31.12.

Hochsaison 2025:

01.09.–09.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 6. Klasse WE

INDY JOE UND DER LICHTERPFAD – Abenteuer bestehen, Lösungen finden

Das wertvolle Edelmetall Gold hatte schon immer eine magische Anziehungskraft auf die Menschen. **Abenteurer** und Glücksritter wurden scharenweise von ergiebigen **Claims** angezogen. Der bekannteste von allen war Indy Joe am Hinsbeck Creek.

Am Anreisetag erkundet die Gruppe den Wald von **Hinsbeck Creek**. Sie findet die Überreste von Joes altem **Hüttenlager** und baut dieses wieder auf. Anschließend wartet schon die nächste Herausforderung. Schafft es die Gruppe, unbemerkt durch den **Wald** zu schleichen und genügend Gold in ihr Versteck zu transportieren oder machen ihnen die herannahenden Trapper*innen einen Strich durch die Rechnung? Am Abend fordert ein **Ausflug** zu den Lichtern der Nacht, ganz ohne künstliches Licht, noch einmal den Mut der Gruppe.

Am Folgetag ist **Teamwork** gefragt. Schaffen es alle blind durch den Geräusche-See und über das gefährliche Moor? Wem gelingt es Funken zu schlagen und ein **Feuer** zu entzünden? Am Nachmittag startet dann die große Suche nach Indy Joes altem sagenumwobenem Goldschatz. Schaffen es die Teams durch das **Seil-Labyrinth** und gelingt es ihnen eine **verschlüsselte Nachricht** zu übersetzen? Heben wird die Gruppe den Schatz aber nur, wenn am Ende alle zusammenhalten.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-120



4. bis 13. Klasse WE

OUTDOOR-ESCAPE-GAME – Das Geheimnis des magischen Brunnens

Das Outdoor-Escape-Game kombiniert die besten Elemente spannender **Outdoor-Teamerlebnisse** mit den beliebtesten Eigenschaften von **Escape Rooms**.

Die Klasse begibt sich auf ein spannendes **Escape Game** und kommt dabei dem Geheimnis des magischen Brunnens auf die Spur. Die Schüler*innen erhalten **Rucksäcke**, die gefüllt sind mit alten Schriftrollen, Karten und anderen Utensilien. Um die **Rätsel** zu lösen, müssen sie die Texte auf den Schriftrollen, die in einer seltsamen Sprache verfasst sind, entschlüsseln. Können sie den magischen Brunnen anhand der **Karten** finden? Wird die Klasse mit **verschiedenen Hilfsmitteln** die Magie und Kraft des Brunnens wieder entfachen? Nur mit **Teamwork, Cleverness und Kreativität** kann es ihnen gelingen, das Geheimnis des magischen Brunnens zu lüften.

In der **Kreativwerkstatt** kreieren die Schülerinnen und Schüler eigene Kunstwerke zum Mitnehmen. Ein weiterer Bestandteil dieses Programms ist der Besuch des **Kletterwaldes Niederrhein**.

Die Inhalte sind je nach Altersgruppe angepasst und auch für Schüler*innen z. B. der Oberstufe/Berufsschule geeignet.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-568

PROGRAMMINHALTE

- Schatzsuche
- Waldexpedition
- Geländespiel

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Bogenschießen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Körperbeherrschung
- Orientierungsvermögen

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Indy Joe	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	124,- €	239,- €
Hauptsaison	139,- €	259,- €
Hochsaison	149,- €	279,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2 Tagen durch 1 Referent*in von „Quovadis“. Das Programm ist auch für Schüler*innen mit Mobilitätseinschränkungen geeignet.

PROGRAMMINHALTE

- Rätsel und Geheimschriften
- Kreativwerkstatt
- Kletterwald

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Cleverness
- Kreativität

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Outdoor-Escape-Game	3 Tage
Hauptsaison	136,- €
Hochsaison	141,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch zwei Referierende von „XPAD GmbH“. Das Programm ist auch für Schüler*innen mit Mobilitätseinschränkungen geeignet.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–16.02.

Hauptsaison 2025:

17.02.–31.08. | 10.11.–31.12.

Hochsaison 2025:

01.09.–09.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



1. bis 13. Klasse WE

ERLEBNISBAUSTEINE – für individuelle Klassenfahrten

Gestalte deine Klassenfahrt individuell mit diesen Erlebnisbausteinen.

Kletterwald Niederrhein: Im Kletterwald Niederrhein warten herausfordernde Elemente in unterschiedlichen Höhen auf die Klasse, an denen sie sich mit Spaß messen kann. Egal, ob hoch hinaus oder doch eher in Bodennähe; es ist für alle etwas dabei. Die Mitarbeitenden stehen mit Rat und Tat zur Seite, falls jemand mal an seine Grenzen kommt.

Bogenschießen: Beim Bogenschießen kommt es auf Ruhe und Konzentration an. Es gilt, sich zu fokussieren und das Ziel im Blick zu behalten. Ermögliche deinen Schüler*innen abzuschalten und sich mit Geschick an den Sport heranzutasten. Neben der Einführung und dem Übungsschießen hat die Gruppe die Möglichkeit, sich kleinen Herausforderungen zu stellen, um ihr Können unter Beweis zu stellen.

Fahrrad-Tour inkl. Leihrädern: Erkundet den schönen Niederrhein per Fahrrad. Ihr habt die Chance bei einer mit GPS-Geräten geführten Tour einen Tagesausflug mit Fahrrad zu unternehmen. Dafür stehen vorgefertigte Strecken und Routen zur Verfügung.

Karte & Kompass: In Kleingruppen aufgeteilt, macht sich die Klasse mit Karte und Kompass ausgestattet selbstständig auf den Weg. Gesucht werden verschiedene Punkte, an denen sie Fragen oder Rätsel gelöst werden müssen. Nur wenn die Gruppe gemeinsam alle Punkte findet, kann sie das Lösungswort herausfinden. Dabei bewegen sich die Schülerinnen und Schüler in einem vorher festgelegten Gebiet. Zu Beginn gibt es selbstverständlich eine Einführung in den Umgang mit Karte und Kompass.

Survival-Game: Nach einer kurzen Einführung in das Ökosystem des Waldes (Stoffkreisläufe, Nahrungskette) übernehmen die Teilnehmer*innen in verschiedenen Rollen die charakteristischen Aufgaben in der Natur. Hierbei entsteht in einem begrenzten Aktionsraum eine spielerische Lernmöglichkeit, die komplexen Wechselwirkungen zwischen Tieren, Pflanzen und Umweltfaktoren im Wald kennenzulernen und diese am eigenen Leibe zu erfahren. Das Survival-Game kombiniert Spaß und Bewegung mit einem gemeinschaftlichen und unvergesslichen Erlebnis.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/25-569



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale plus: Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer*innen immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte beachtet: Jede*r benötigt eine eigene Trinkflasche.

3-Tage-Aufenthalt 8,90 €
5-Tage-Aufenthalt 11,90 €

Grillen plus: Grill, Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot. Der Grill steht bereit.

7,90 €

Rock-my-Club: DJ-Musikexpress im Schüttelbunker, Musik- und Lichtenlage, inkl. Knabbereien

3,40 €

Geführte Nachtwanderung: Auf den Spuren des grausamen Richters Amandus

3,40 €

Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler*innen

Erlebnisbausteine	pro Baustein
1 Erlebnisbaustein	18,40,- €
bei 2 Erlebnisbausteinen	17,90,- €
ab 3 Erlebnisbausteinen	17,40,- €

Programmbetreuung durch Refrenten von „Niederrhein aktiv“.





HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFABRT

Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Anzahl der Programmtage änderbar



Geeignet für Rollstühle und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen



CLASSIC: In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



STANDARD: Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



TOP: Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

Sonstige



ADFC Bett+ Bike- Zertifizierung



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.

Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler*innen!

www.djh-rheinland.de/newsletter

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



PERSÖNLICHE BERATUNG

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 