

Jugendherbergen im **RHEINLAND**  
Willkommen in **NRW**



[hellenthal.jugendherberge.de](http://hellenthal.jugendherberge.de)

**KLASSENFAHRTEN 2025**

3. bis 13. Klasse

**ZWEI  
FREIPLÄTZE  
INKLUSIVE**

# Jugendherberge HELLENTHAL

**Klettern. Technik. Teamgeist.**



*Gemeinschaft erleben*  
jugendherberge.de



## Klassenfahrten in die Eifel – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Weitläufige Wälder, **imposante Burgen** und Schlösser sowie auf Schritt und Tritt Spuren römischer Besiedlung – für Schüler\*innen ist die Eifel eine Region, in der Natur und Geschichte lebendig werden. Hier macht Lernen Spaß. Es gibt seltene Tier- und Pflanzenarten im **Nationalpark Eifel** zu erforschen, idyllische **Fachwerkstädtchen** zu erkunden oder technische Wunderwerke zu bestaunen. Die Fülle der Attraktionen und Angebote schafft ideale Voraussetzungen, wenn du hohe Ansprüche an eine individuelle Klassenfahrt stellst.

## Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner\*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent\*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

**Gutes Material und Equipment** sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



## Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuerinnen und Betreuer

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer\*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

[rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de)



### Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



### Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



### Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



### Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion.



### Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



### Referierendenqualifikation

Unsere Programmpartner\*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



### Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



### Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

# Willkommen in Hellenthal



## Jugendherberge Hellenthal

Die Jugendherberge Hellenthal ist seit mehr als 20 Jahren auf erlebnispädagogische Angebote und Outdoorseminare spezialisiert. Als besondere Attraktion gilt der überdachte, hauseigene Hochseilgarten. In zahlreichen Programmen und Outdoortrainings können hier auch bei schlechtem Wetter alle Team- und Sportbegeisterten Herausforderungen an 24 Hoch- und Niedrigseilstationen meistern. Ob Klassenfahrt, Ferienfreizeit oder Gruppenreise am Wochenende – hier stehen echte Abenteuer auf dem Programm.



## Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Wildfreigehege (4 km)
- Burganlage Wildenburg (7 km)
- Olefalsperre (2 km)
- Burgdorf Reifferscheid (4 km)
- Grube Wohlfahrt (8 km)
- Fahrradverleih in der Gemeinde
- Lehrpfad zur Erd- und Bergbaugeschichte
- Wintersportgebiet Weißer Stein
- Freibad (9 km)

## Unterkunft für Schüler\*innen

- 3x 6-Bett-, 3x 5-Bett-, 12x 4-Bett-, 3x 3-Bett-, 5x 2-Bettzimmer mit Waschgelegenheit
- 9x 5-Bettzimmer für Rollstühle geeignet
- Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

## Unterkunft für Lehrer\*innen

- Zimmer mit Waschgelegenheit zur Einzelnutzung

## Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Tagesraum der Klasse

## Grillmöglichkeiten

- Mobiler Grill
- Grillhütte

## Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler\*innen frei zugänglich

- Tischtennis

## Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler\*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Basketball
- Beachvolleyball
- Bolzplatz

## Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Discoraum
- Sauna
- Mobile Disco
- TV-Wagen
- Beamer
- Lagerfeuer



Infofilm der Jugendherberge



## Jugendherberge Hellenthal

Platz 3 · 53940 Hellenthal

Tel.: 02482 12562-0 · Fax: 02482 12562-10

E-Mail: [hellenthal@jugendherberge.de](mailto:hellenthal@jugendherberge.de)

[www.hellenthal.jugendherberge.de](http://www.hellenthal.jugendherberge.de)

Die Jugendherberge liegt im Bereich des Verkehrsverbundes VRS. Die Schüler\*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



1. bis 6. Klasse WE



## PRIMA(R)-MÄUSE – Erlebnispädagogik für Grundschulen

**Bereich:** Mensch und Gemeinschaft, **Schwerpunkt:** Zusammenleben in der Klasse, in der Schule und in der Familie

Der perfekte Mix aus Abenteuer, Bewegung, sozialem Lernen und Spaß.

**3 Tage:** Am Anreisetag findet ein **Geländespiel** für clevere Teams statt, bevor abends alle Teile eines geheimen Codes gefunden werden müssen. Beim Bau von **XXL-Murmelbahnen** ist am nächsten Tag Organisationstalent gefragt und das Erklimmen eines hohen Baumes erfordert Mut und die Sicherung durch die Mitschüler\*innen. Ein anschließendes **Teamprojekt** zeigt, was die Schüler\*innen bisher über ein gutes Miteinander gelernt haben.

**5-Tage-Plus:** Der 5-Tage-Aufenthalt besteht aus den Inhalten des 3-Tage-Aufenthalts in vertiefender Form. Zusätzlich wird durch **Teamaufgaben** das Arbeiten „Hand in Hand“ gefördert. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/24-172](http://jh-klassenfahrt.de/24-172)



1. bis 6. Klasse WE



## PRIMA(R)-INGENIEUR\*INNEN VERÄNDERN DIE WELT – Gemeinsam Nachhaltigkeit entdecken

Hier werden die Funktionsweisen von **Werkzeugen** erlernt und die Anwendung verschiedener **Materialien** verstanden.

Das **Ingenieur-Training** bildet den Programmeinstieg. Anschließend erproben die Schüler\*innen ihre handwerklichen Fertigkeiten und am Abend lassen sie leuchtende, selbst gebaute **Papierflieger** in die Nacht starten.

Am nächsten Tag kommen beim **Technik-Projekt** Knotenkunde, Flaschenzüge, Helm und Klettergurt zum Einsatz. Die Teams arbeiten Hand in Hand und so entsteht eine mobile **Seilkonstruktion**, die von der Klasse genutzt werden kann.

In der **Umwelt-Werkstatt** fertigen die Schüler\*innen ein Windrad zur Mitnahme für die Klasse an. Dabei müssen alle sehr genau arbeiten, damit die einzelnen Teile auch zusammenpassen und alles rundläuft.

Abschlussabend in Eigenregie.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/24-173](http://jh-klassenfahrt.de/24-173)

### PROGRAMMINHALTE

- Interaktive Geländespiele
  - XXL-Murmelbahn & Baumklettern
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Sich trauen durch Helfen
  - Teamtraining Hand in Hand

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Klassengemeinschaft erleben
- Sozialen Umgang fördern
- Kooperatives Handeln trainieren

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Prima (r)-Mäuse	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	114,- €	209,- €
Hauptsaison	127,- €	234,- €
Hochsaison	137,- €	249,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“.

### PROGRAMMINHALTE

- Ingenieur-Training
- Seilkonstruktion
- Umwelt-Werkstatt

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturwissenschaft & Technik
- Sozial- & Selbstkompetenz
- Methoden- & Sachkompetenz

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Prima (r)-Ingenieur*innen	3 Tage
Nebensaison	116,- €
Hauptsaison	131,- €
Hochsaison	139,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“.

### SAISONZEITEN

**Nebensaison 2025:**  
01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

**Hauptsaison 2025:**  
07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

**Hochsaison 2025:**  
18.08.–30.10.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. bis 6. Klasse WE

## TEAMTRAINING FÜR 5. UND 6. KLASSEN – Soziales Lernen durch Erlebnispädagogik

Was macht eine gute Klasse aus? Gemeinschaftssinn, Kooperation, geltende Regeln und Werte.

**3 Tage:** Der Programmeinstieg mit viel **Bewegung** und **Kooperation** zeigt auf, wo die Gruppe steht, und macht aktuelle Stärken und Schwächen deutlich. Abends: **Auftrag im Dunkeln**. Danach steht einer der ganztägigen Programm-Bausteine zur Auswahl:

**Erlebnisstationen:** Nach der Einführung in die Nutzung von Bergsportmaterial und in Sicherungstechniken wird eine der folgenden **Erlebnisstationen** bezwungen: Leitersteigen XXL, Baumklettern oder Tarzan-Sprung vom Baum.

**Überdachter Hochseilgarten:** Hier macht die Klasse auf dem Weg nach oben elementare **Grenz- und Teamerfahrungen**. Verantwortung wird bei der Partnersicherung übernommen.

**5-Tage-Plus:** Der 5-Tage-Aufenthalt besteht aus den Inhalten des 3-Tage-Aufenthalts in anderer chronologischer Reihenfolge. Zusätzlich werden bei **GPS-Verfolgungsrennen** und einem Teamparcours Zusammenarbeit und Kooperation gefördert. Bei **Konstruktionsprojekten** sind Kreativität, planvolles Handeln und **handwerkliches Geschick** gefragt. Ein Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/24-174](http://jh-klassenfahrt.de/24-174)



3. bis 6. Klasse WE

## AUF DEN SPUREN DES ROBIN VON REIFFERSCHIED – Gemeinsam für das Gute

Der verstoßene Edelmann Robin von Reifferscheid kämpft als Retter der Armen in den weiten Wäldern zwischen Eifel und Ardennen gegen Ungerechtigkeit.

**3 Tage:** Am ersten Nachmittag führt Robin die Schüler\*innen in die wilde Natur des Grenzgebietes und in die ungeschriebenen Regeln des Räuberlebens ein. Mit allen Sinnen und **viel Spaß** erlebt die Klasse, wie es ist, sich gemeinsam für das Gute einzusetzen.

Am nächsten Tag gilt es, den Weg aus einem **Labyrinth** zu finden, als Team einen Turm der Kraft zu erbauen und gefährliches Räubergut zu transportieren. Nachmittags brechen die jungen Räuber\*innen auf, um den in Gefangenschaft geratenen Schatzmeister der Wildenburg mithilfe von **verschlüsselten Botschaften**, alten Rätseln und verborgenen Spuren zu befreien.

**5-Tage-Plus:** Am nächsten Morgen stellt die Bande **Abzeichen aus Ton** her, die ihre Zugehörigkeit signalisieren. Die Schüler\*innen können die Räuberabzeichen anschließend mit nach Hause nehmen. Nachmittags baut die Bande im Wald ein Räuberlager und erhält eine Einführung in die Kunst des **Bogenschießens**.

Ein weiterer Tag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/24-171](http://jh-klassenfahrt.de/24-171)

### PROGRAMMINHALTE

- Kooperationstraining outdoor
- Erlebnisstation oder Hochseilgarten

### Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- GPS-Verfolgung & Teamparcours
- Konstruktionsprojekte

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Kooperation & Konzentration
- Spielerisches Handeln

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Teamtraing 5. + 6. Klasse	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	117,- €	209,- €
Hauptsaison	127,- €	234,- €
Hochsaison	137,- €	249,- €
mit Hochseilgarten	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	121,- €	219,- €
Hauptsaison	136,- €	244,- €
Hochsaison	146,- €	259,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Für den Hochseilgarten steht eine weitere Person zur Verfügung.

### PROGRAMMINHALTE

- Erkundung des Waldes
- Kooperationsaufgabe lösen
- Fantasy-Rollenspiel

### Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Räuberlager & Bogenschießen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturverständnis
- Teamfähigkeit
- Kombinationsgabe

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Robin von Reifferscheid	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	116,- €	209,- €
Hauptsaison	131,- €	234,- €
Hochsaison	139,- €	249,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 1 Referent\*in von „Quovadis“.

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2025:

01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2025:

07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

#### Hochsaison 2025:

18.08.–30.10.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



1. bis 6. Klasse WE

## PRIMA(R)-WALDKENNER\*INNEN WISSEN BESCHIED – Den Wald erkennen, entdecken und verstehen



**Bereich:** Natur und Leben, **Schwerpunkt:** Tiere, Pflanzen und Lebensräume

Dieses Programm vermittelt auf spielerische Art fundiertes Wissen über den Wald und seine Bewohner.

**3 Tage: Erfahrungsraum Wald erleben** – Programmestieg & Waldcheck „indoor“, anschl. Wald-Entdeckungstour, Sammeln von Waldmaterialien, Waldbilder gestalten. Abend: Übung im Dunkeln – Welche Geräusche erkennst du? Tarn- und Suchspiel im Wald.

Am nächsten Tag: **Auf den Spuren der Baumbewohner** – Eichhörnchen-Spiel und Tier-Memory. Totholz und seine Bewohner unter die Lupe nehmen. Danach entsteht in einer Abenteureraufgabe für die ganze Klasse ein Wald-Parkour zum Balancieren und Hangeln. Abschlussabend in Eigenregie.

**5-Tage-Plus: Wanderung zum Wildtierpark** – Vormittag: Tierwelt kennenlernen, mit Führung „Wald- und Umweltschutz“, Nachmittag zur freien Verfügung.

**Luftige Baumkunde** – Baum-Kletter-Training mit Aufstieg in die 15 m hohe Baumkrone.

**Walderkennungs-Quiz** – Die Merkblätter liefern das Wissen zur Beantwortung der Quizfragen.

Im anschließenden Team-Spiel punkten Lehrer\*innen und Schüler\*innen gemeinsam.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-837](http://jh-klassenfahrt.de/25-837)



5. bis 6. Klasse WE

## EINE KLASSE FÜR MICH – Inklusion außerschulisch erleben und fördern

Diese Klassenfahrt lässt Schulklassen die Grundlagen von **Inklusion** erleben. Ihre Inhalte fördern ein wahres Wir-Gefühl, **Kooperation** und Toleranz, zeigen auf, dass verschieden zu sein normal ist, jeder andere Stärken hat und wie sich Mitschüler\*innen besser unterstützen können.

**3-Tage:** Kooperative Aufgaben draußen zeigen, was jeder und jede zur **Lösung** beitragen kann. Reflektiert wird, wie unterschiedlich die Schüler\*innen sind und wie hilfreich das im **Miteinander** sein kann. Abendaktion: Chamäleon im Dunkeln.

Der nächste Tag beginnt mit **Bogenschießen**. Auf der eigenen Anlage gilt es unter Anleitung und mit gutem Material die Balance aus Technik, Konzentration und Kraft zu finden. Beim **Domino XXL** im Gruppenraum baut die Klasse aus mehr als 2.000 Dominosteinen eine **Kettenreaktion** XXL. Eine Teamarbeit, bei der Feingefühl und Absprachen zum **spektakulären Finale** führen.

**5-Tage-plus:** Beim Workshop **Slackline** lernt die Gruppe den Balanceakt auf dem Spannungsgurt vom korrekten Aufbau über gegenseitige Hilfestellung, kreative Trainingsmethoden bis zur finalen Competition. Im **Hochseilgarten** ermöglichen 20 verschiedene Kletterstationen eine individuelle Anpassung an die Anforderungen der ganzen Gruppe und jedes Mitgliedes. Vorsichtig oder locker in der Höhe, auf jeden Fall braucht es die Unterstützung und **Sicherung** des ganzen Teams.

Beim 5-Tage-Programm finden die Programmpunkte evtl. in anderer chronologischer Reihenfolge statt. Abschlussabend des 3- oder 5-Tage-Programms in Eigenregie.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-838](http://jh-klassenfahrt.de/25-838)

### PROGRAMMINHALTE

- Entdeckungstour im Wald
- Flora & Fauna

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Baumkunde
- Wald-Quiz

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Naturwissen
- Sozial- & Selbstkompetenz
- Methoden- & Sachkompetenz

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Prima(r)-Waldkenner	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	114,- €	214,- €
Hauptsaison	127,- €	239,- €
Hochsaison	136,- €	254,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Abendaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Im 3,5-Tage-Programm ist ein Besuch/Eintritt im Wildgehege Hellenthal enthalten und für den halben Tag Baumklettern kommt eine zweite betreuende Person hinzu.

### PROGRAMMINHALTE

- Integration erleben
- Bogenschießen
- Domino-Kettenreaktion XXL

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Hochseilgarten

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Wir-Gefühl & Kooperation
- Toleranz & Integration
- Hilfe & Unterstützung

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Eine Klasse für mich	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	116,- €	219,- €
Hauptsaison	131,- €	246,- €
Hochsaison	139,- €	261,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Im Hochseilgarten steht eine weitere Person zur Verfügung.

### SAISONZEITEN

**Nebensaison 2025:**

01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

**Hauptsaison 2025:**

07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

**Hochsaison 2025:**

18.08.–30.10.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. Klasse WE

## START-UP-PROGRAMM FÜR 5. KLASSEN – Aus Einzelnen ein Lernteam formen

Eine Klassenfahrt in den ersten Monaten der **5. Klasse** ist eine Investition, die sich in den Folgejahren auszahlt. Sie hilft den Grundstein für erfolgreiches Lernen in einem guten **Klassenklima** zu legen.

**3-Tage:** Beim **Rasenden Reporter** werden die beteiligten Charaktere deutlich. Anschließend unterstützen aktive, kooperative Aufgaben draußen die Kontaktaufnahme der Schüler\*innen untereinander. Abends ist beim **Dark-Caching** ein Geheimcode im Teamwork zu lösen.

Am nächsten Tag erleben die Schüler\*innen auf afrikanischen **Djembés** die Dynamik gemeinsamen Trommelns. Einfache Schlagtechniken, Trommelspiele und **Rhythmen** lassen gemeinsame Energien entstehen. Beim Projekt **Kettenreaktion** sind danach Kreativität, verschiedene Fähigkeiten und Teamwork gefragt. Kleinere Teams arbeiten an einzelnen Abschnitten, verbinden Kräne, Kugeltransport oder Pipelines zu einer **Kettenreaktion**, Testlauf inklusive.

**5-Tage-plus:** Beim Klettern wachsen die Schüler\*innen an **Erlebnisstationen** wie Baumklettern oder Big Swing über sich hinaus. Die gemeinschaftliche Unterstützung ist die Basis für persönliche **Erfolgs-erlebnisse** und lässt das Vertrauen in sich und andere wachsen. Ein Nachmittag des Aufenthalts steht zur freien Verfügung. Die jeweiligen Abschlussabende finden in Eigenregie statt.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-839](http://jh-klassenfahrt.de/25-839)



7. bis 13. Klasse WE

## NO LIMITS – Grenzen im Klassenteam überwinden

Dieses Outdoor-Teamtraining nutzt die perfekte Symbiose aus packendem **Erleben draußen** und unmittelbarem Handeln mit Eigenverantwortung. Hier wächst **Klassenzusammenhalt**, erhöht sich das **Vertrauen** in die eigenen Fähigkeiten und in die der Mitschüler\*innen.

**3 Tage:** Am Anfang des Programms steht die Auseinandersetzung mit der Frage des Vertrauens: Wie gut kann ich mich in **Überwindungssituationen** auf andere verlassen? Abends: Basics & Skills mit Material- und Knotenkunde, Sicherungstechnik. Anschließend ist die **Teamwall** für die ganze Klasse zu überwinden.

Am nächsten Tag erleben alle Schüler\*innen im überdachten, wetterunabhängigen **Hochseilgarten** ein „Hochgefühl“, das lange anhält. Nur perfektes Teamwork bringt Einzelne bis ganz nach oben. Kein Netz. Kein doppelter Boden. Stattdessen Partner\*innen, die die Sicherung am Boden übernehmen. 22 Elemente in verschiedenen Höhen bieten passende **Grenzerfahrungen** für jedermann.

**5-Tage-Plus:** Beim 5-Tage-Programm findet am 2. Tag das Projekt **car of the future** statt, bei dem die Teilnehmenden fahrtüchtige **Seifenkisten** bauen und ins Rennen schicken.

Am Tag danach üben sich die Schüler\*innen im intuitiven **Bogenschießen**, bei dem es um Balance, Konzentration und innere Kraft geht.

Und am vierten Tag geht's in den **Hochseilgarten**, so wie beim 3-Tage-Aufenthalt beschrieben.

Nach der Abschlussreflexion findet der letzte Abend in Eigenregie statt.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-532](http://jh-klassenfahrt.de/25-532)

### PROGRAMMINHALTE

- Kooperatives Kennenlernen
- Dark-Caching & Teamtrommeln
- Projekt „Kettenreaktion“

### Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Erlebnisstationen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teambildung
- Klassenidentität
- Soziale Kompetenzen

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Start-Up-Programm	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	116,- €	211,- €
Hauptsaison	131,- €	236,- €
Hochsaison	139,- €	252,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“.

### PROGRAMMINHALTE

- Vertrauensbildung
- Hochseilgarten

### Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Seifenkisten
- Intuitives Bogenschießen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Grenzerfahrung, Vertrauensbildung
- Innere Ruhe
- Teamkompetenzen

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

No Limits	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	121,- €	216,- €
Hauptsaison	136,- €	244,- €
Hochsaison	146,- €	259,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Im Hochseilgarten steht eine weitere Person zur Verfügung.

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2025:

01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2025:

07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

#### Hochsaison 2025:

18.08.–30.10.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



7. bis 13. Klasse



## CAR OF THE FUTURE – Ein Projekt in echter Teamarbeit organisieren

Hier werden Schüler\*innen zu innovativen **Fahrzeughersteller\*innen**. Sie entwickeln und konstruieren mit Kreativität und Teamwork echte Seifenkisten. Dazu müssen die Bereiche **Konstruktion**, Qualität und Marketing im großen Team zusammengebracht werden.

Nach einem kurzen Einstieg ins Programm wird beim **Outdoor-Training** zuerst kooperatives Handeln geübt. Abends: Basics & Skills sowie Entwurf eines Teamlogos und Festlegung von **Verhaltensregeln** für das gemeinsame Projekt.

Am nächsten Tag entwickeln beim Projekt „car of the future“ die Schüler\*innen aus bereitgestelltem Material fahrtüchtige **Seifenkisten**. Sie präsentieren diese auf der „Auto-Show“ und schicken danach Material und Fahrer\*innen ins Rennen. Nach der **Siegerehrung** wird die jeweilige Teamleistung analysiert.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-533](http://jh-klassenfahrt.de/25-533)

### PROGRAMMINHALTE

- Outdoor-Teamtraining
- Seifenkisten
- Präsentation & Rennen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Soziale Kompetenzen
- Teamwork
- Projektmanagement

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Car of the Future	3 Tage
Nebensaison	121,- €
Hauptsaison	136,- €
Hochsaison	146,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Für den Programmtag „Projekt: car of the future“ steht eine weitere Person zur Verfügung.



7. bis 13. Klasse



## GPS-TOUR MIT SEILBRÜCKENBAU – Orientierung & Teamwork im Klassenteam

Irgendwo im Gelände wartet das **Seilbrückenbau-Projekt**. Nach kurzer Einführung packt die Klasse Lunchpakete und **Material-Rucksäcke** und macht sich mit GPS auf den Weg ...

Am Ankunftstag werden bei ausgesuchten Übungen **Teamwork** und eine gute Kommunikation trainiert.

Am Abend: Einführung in GPS-Geräte, **Materialkunde** und Seilspanntechniken.

Anschließend **TeamActivity**: eine kommunikative Competition mit Begriffen rund um das Thema „Team“.

Am nächsten Tag packen die Schüler\*innen ihre Material-Rucksäcke. Die **GPS-Tour** führt durchs Gelände bis zum Bauprojekt. Hier gilt es, begehbare **Seilbrücken** zu bauen. Nur wenn alle an einem Strang ziehen, kommt jede\*r gut über das Hindernis hinweg. Der Abend wird in Eigenregie gestaltet.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-534](http://jh-klassenfahrt.de/25-534)

### PROGRAMMINHALTE

- Teamtraining & Kommunikation
- Basics & Skills und TeamActivity
- GPS-Tour & Projekt „Seilbrückenbau“

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamentwicklung
- Kooperation & Kommunikation fördern
- Bauprojekte managen

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

GPS-Tour mit Seilbrückenbau	3 Tage
Nebensaison	124,- €
Hauptsaison	139,- €
Hochsaison	148,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Für „GPS-Tour & Seilbrückenbau“ steht eine weitere Person zur Verfügung.

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2025:

01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2025:

07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

#### Hochsaison 2025:

18.08.–30.10.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.





7. bis 13. Klasse   

## GANZ NORMAL ANDERS ERLEBEN – Erlebnispädagogik für Menschen mit Handicap

Auch Menschen mit Handicap brauchen herausfordernde Erlebnisse, intensive Naturerfahrungen und das Herantasten an eigene Grenzen. Das alles in einem geschützten Raum und sicheren Rahmen.

**3 Tage:** Zu Beginn steht das gegenseitige Kennenlernen auf dem Programm. Anschließend ein spielerischer Start mit hohem **Bewegungsanteil** draußen, gefolgt von einer **Nachtaktion** im Gelände.

Am nächsten Tag geht es um Sequenzen von tragen und getragen werden, sich halten und gehalten werden, sich fallen lassen und aufgefangen werden. Anschließend führt es die Teilnehmenden im überdachten **Hochseilgarten** ganz nach oben. Es werden neue Bewegungs-, Körper- und **Grenzerfahrungen** gemacht und verschiedene Kletter-, Schaukel- und Schwungstationen genutzt.

**5-Tage-Plus:** Der 5-Tage-Aufenthalt besteht aus den Inhalten des 3-Tage-Aufenthalts in vertiefender Form in anderer Reihenfolge. Zusätzlich geht es auf **Expedition** in den Wald, wobei eine Schlucht, so weit möglich, mit einer Seilbrücke zu überqueren ist. Der Nachmittag steht zur freien Verfügung.

Am Folgetag sind **Zusammenarbeit und Hilfsbereitschaft** beim Bau einer **XXL-Murmelbahn**, eines Turms oder einer Brücke mit verschiedenen Baumaterialien gefordert. Abschlussabend in Eigenregie.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-840](http://jh-klassenfahrt.de/25-840)



7. bis 13. Klasse 

## INTENSIVTRAINING: SOZIALES LERNEN – Teamentwicklung ab der 7. Klasse

Dieses Programm zur **Teamentwicklung** holt Klassen da ab, wo sie stehen, denn es bilanziert zuerst den Ist-Zustand. Danach optimiert es die Prozesse im Team und verbessert die komplette **Klassenkultur**.

Das Programm beginnt mit Aufgaben, die das **Miteinander** auf den Prüfstand stellen. Anschließend Erarbeitung eines Updates der Klassenregeln. Alternative Abendaktion: Das **Social-Speed-Dating** eröffnet unbekannte Seiten der Mitschüler\*innen.

Am nächsten Tag werden – je nach Vorgespräch – konfliktreiche Themen der Klasse beim **Klassen-Coaching** bearbeitet und vertrauensbildende Maßnahmen für stabile Beziehungen und **wertschätzen-den Umgang** miteinander durchgeführt.

Einen ganzen Tag geht es danach in den überdachten **Hochseilgarten**. Hier wird Teamwork auf ein „hohes Niveau“ gebracht! Wenn Einzelne an ihre Grenzen kommen, steigt der Anspruch ans Team. Alternative Abendaktion: **Sprünge aus großer Höhe**, mit fetziger Musik und Spotlight.

Den Abschlusstag bildet die Konstruktion von fahrtüchtigen **Seifenkisten**, die noch mal Teamwork, **Kooperation und Kommunikation** im Team auf die Probe stellt. Zum Abschluss des Programms findet eine Ergebnisreflexion mit der Klasse statt.

Mehr Info: [jh-klassenfahrt.de/25-535](http://jh-klassenfahrt.de/25-535)

Dieses Programm ist bereits ab 15 Teilnehmenden buchbar.

### PROGRAMMINHALTE

- Nachtaktion im Gelände
- Team-Hochseilgarten

### Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- XXL-Murmelbahn
- Expedition im Wald

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Wir-Gefühl & Kooperation
- Toleranz & Integration
- Hilfe & Unterstützung

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Ganz normal anders erleben 16–20 Teilnehmende	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	131,- €	244,- €
Hauptsaison	146,- €	271,- €
Hochsaison	154,- €	284,- €

  

Ganz normal anders erleben 10–15 Teilnehmende	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	146,- €	264,- €
Hauptsaison	164,- €	296,- €
Hochsaison	171,- €	314,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Abendaktion durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“. Für den Programmtag „Überdachter Team-Hochseilgarten“ steht eine weitere Person zur Verfügung.

### PROGRAMMINHALTE

- Klassen-Coaching zu aktuellen Themen
- Hochseilgarten
- Seifenkisten
- Reflexion und nachhaltiger Transfer

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamentwicklung
- Klassenkultur verbessern
- Klärung konfliktreicher Themen

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Intensivtraining: Soziales Lernen	5 Tage
Nebensaison	257,- €
Hauptsaison	289,- €
Hochsaison	306,- €

Programmbetreuung an 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch 2 Trainer\*innen von „Transparenz NRW“.

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2025:

01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2025:

07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

#### Hochsaison 2025:

18.08.–30.10.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



5. bis 13. Klasse WE

**ERLEBNISBAUSTEINE** – für individuelle Klassenfahrten oder zur Kombination mit Programmen.

**Bogenschießen & Slackline:** Auf der **Bogenschießanlage** gilt es unter Anleitung und mit gutem Material die Balance aus Technik, Konzentration und Kraft zu finden. Im Projekt **Slackline** wird der Balanceakt auf dem Spanngurt von A bis Z – vom korrekten Aufbau über gegenseitige Hilfestellung, kreative Trainingsmethoden bis zum finalen **Slackline-Cup** – vermittelt.

Programmbetreuung durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“.

**Kletterabenteurer:** Bei unserem **Kletter-Abenteurer** gehen Klassen Schritt für Schritt an ihre Grenzen und brauchen Mut und gegenseitige Unterstützung, um gemeinsam hoch in die jeweiligen Erlebnisstationen zu gelangen. Nach dem **Trust-Me-Workshop** und dem Training von Sicherungstechniken stehen verschiedene **Abenteuerstationen** auf dem Gelände zur Wahl: Big-Tree-Climbing, Leitersteigen XXL, Big Swing, etc.

Programmbetreuung durch 2 Trainer\*innen von „Transparenz NRW“.

**Konstruktions-Projekte:** Beim Projekt **Kettenreaktion** planen und setzen Schüler\*innen Bauprojekte um, die perfekt ineinander greifen müssen: Über den Golfball-Kran zur Mega-Pipeline erreichen die Kugeln das Ziel, um dort das Domino XXL in Gang zu setzen. Beim nächsten Projekt am Nachmittag errichten zwei Bautrupps nach exakten Vorgaben ein **TeamWeb** für das jeweils andere Team. Nach Abnahme durch die Qualitätskontrolle werden die Rollen getauscht und die eine Gruppe muss das Konstrukt der anderen Seite passieren können.

Programmbetreuung durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“.

**Outdoor-Teamtraining:** Dieses Training holt Klassen da ab, wo sie stehen! Es optimiert die Prozesse in der Klasse, verstärkt das **Wir-Gefühl** und fördert eine erfolgreiche Kooperation. Beim **TeamCheck** steht das „Miteinander“ auf dem Prüfstand. Eine Jury bewertet Stärken und Schwächen der Zusammenarbeit. Beim anschließenden **TeamCircle** wachsen die Anforderungen von Station zu Station, werden die Teamprozesse reflektiert und Erprobtes mit in die neue Aufgabe genommen.

Programmbetreuung durch 1 Trainer\*in von „Transparenz NRW“.



## Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

**Getränke-Pauschale plus:** Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee sowie Kaffee/Tee für Lehrer\*innen immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

**3-Tage-Aufenthalt** 8,90 €  
**5-Tage-Aufenthalt** 11,90 €

**Grillen:** Würstchen, Salat, Brot, Senf.  
 Der Grill steht bereit! 3,90 €

**Grillen plus:** Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf.  
 Der Grill steht bereit! 7,90 €

**Film ab:** Unser Medienwagen steht für einen entspannten Filmabend zur Verfügung (inkl. Knabbereien).  
 Bitte das Videomaterial mitbringen. 2,90 €

**Disco-Party:** Die Party in Eigenregie findet in unserem hauseigenen „Club“ mit Musik- und Lichtanlage statt (inkl. Knabbereien). 2,90 €

**Just Dance-Party:** Die Klasse veranstaltet einen Tanzwettbewerb wie bei einer Talentshow. Das Programm und unser Medienwagen verwandeln den Gruppenraum in eine Showbühne. (inkl. Knabbereien) 2,90 €

Für Disco- und Danceabend bitte das Audio-/Videomaterial mitbringen.

## Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Die Preise gelten pro Person ab 20 Teilnehmenden. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind in den Bausteinpreisen nicht enthalten.

Bogenschießen & Slackline	
Nebensaison	29,- €
Hauptsaison	32,- €
Hochsaison	32,- €
Kletterabenteurer	
Nebensaison	36,- €
Hauptsaison	39,- €
Hochsaison	39,- €
Konstruktions-Projekte	
Nebensaison	26,- €
Hauptsaison	29,- €
Hochsaison	29,- €
Outdoor-Teamtraining	
Nebensaison	28,- €
Hauptsaison	31,- €
Hochsaison	31,- €

## SAISONZEITEN

**Nebensaison 2025:**  
 01.01.–06.03. | 24.11.–31.12.

**Hauptsaison 2025:**  
 07.03.–17.08. | 31.10.–23.11.

**Hochsaison 2025:**  
 18.08.–30.10.

## LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



## HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

### Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

### Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

### Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler\*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter\*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

### An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

### Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.

## Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Geeignet für Rollstühle und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

## Kategorien der Jugendherbergen



**CLASSIC:** In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen.

Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



**STANDARD:** Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche

Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



**TOP:** Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte,

moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

## DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

## Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

## Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme.

Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler\*innen!

[www.djh-rheinland.de/newsletter](http://www.djh-rheinland.de/newsletter)

## JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter [rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de).

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- Sportgruppen
- Chöre und Musikgruppen
- Freizeitgruppen
- Familiengruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Tagungen und Seminare
- Radwandern
- Inklusive Gruppen



## PERSÖNLICHE BERATUNG

**In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?**

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

## DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

[service@djh-rheinland.de](mailto:service@djh-rheinland.de)

[rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de)



*Gemeinschaft erleben*  
**jugendherberge.de** 