

Jugendherbergen im RHEINLAND  
Willkommen in NRW



[essen.jugendherberge.de](https://essen.jugendherberge.de)

**KLASSENFAHRTEN 2025**

3. bis 13. Klasse

ZWEI  
FREIPLÄTZE  
INKLUSIVE

# Jugendherberge ESSEN

Ruhrpott. Rallye. Rollenspiel.



*Gemeinschaft erleben*  
jugendherberge.de



## Klassenfahrten in die rheinischen Städte – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Ein packender Spannungsbogen erwartet die Besucher\*innen in den rheinischen Städten: moderne, attraktive Metropolen mit historischen Zeugnissen aus 2.000 Jahren und unzähligen Angeboten, in Kunst und Kultur einzutauchen. Genieße mit deinen Schüler\*innen das offene und positive Lebensgefühl an Rhein und Ruhr. Rund um die rheinischen Städte gibt es die verschiedensten Möglichkeiten für Exkursionen, Besichtigungen und Freizeitaktivitäten. Das macht es leicht und einfach, je nach Altersstufe eine Klassenfahrt zu gestalten. Denn du weißt am besten, was deinen Schüler\*innen so richtig Spaß macht. Die Jugendherbergen haben Programme zu verschiedensten Themen und Inhalten entwickelt – von Kultur über Bewerbungstraining bis zur Gewaltprävention.

## Höchste Qualität für deine Klassenfahrt, auf die du dich verlassen kannst!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten dir in Kooperation mit professionellen Programmpartner\*innen pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referent\*innen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Du als Lehrer oder Lehrerin kannst dich auf andere Dinge konzentrieren und deine Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

**Gutes Material und Equipment** sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



## Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuenden

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer\*innen 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

[rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de)



### Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



### Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



### Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



### Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.



### Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



### Qualifikation

Unsere Programmpartner\*innen erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



### Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



### Reiserücktrittsversicherung

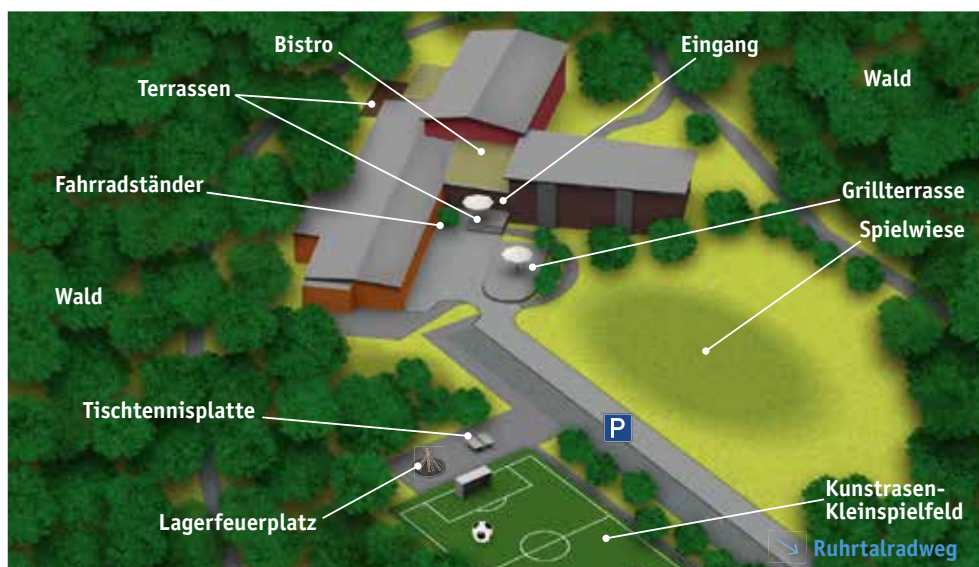
In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.

# Willkommen in Essen



## Jugendherberge Essen

Essen ist die lebendige Metropole im Revier und prädestiniert für Klassenfahrten. Hier trifft man auf beeindruckende Denkmäler der Industriegeschichte, eine lebendige Kulturszene und vor allem auf viel Natur. Unser Haus liegt direkt am Naherholungsgebiet rund um den Baldeneysee mit seinem abwechslungsreichen Freizeitangebot. Komfortabel und modern – so präsentiert sich unser Haus im Grünen. Jedes der freundlich gestalteten Zimmer verfügt über ein eigenes Bad mit Dusche und WC. Das Bistro, die Sonnenterrasse und der Grillplatz sind beliebte Treffpunkte, ein Spiel am Kicker oder auf dem Fußballplatz sorgt für sportliche Abwechslung.



## Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Wassersport auf dem Baldeneysee
- Route der Industriekultur
- Zeche Zollverein
- Ruhrtalradweg
- Museum Folkwang
- Villa Hügel
- Bergbaumuseum Bochum
- Ruhr Museum
- Stadtrundfahrten

## Unterkunft für Schüler\*innen

- 2x 6-Bett-, 14x 5-Bett-, 18x 4-Bett-, 4x 3-Bett-, 10x 2-Bettzimmer mit DU/WC
- 4x 4-Bett-, 2x 2-Bettzimmer mit DU/WC für Rollstuhlfahrende geeignet
- Abschließbarer Tagesraum kann hinzugebucht werden

## Unterkunft für Lehrende

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

## Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge

## Grillmöglichkeit

- Fester Grillplatz

## Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler\*innen frei zugänglich

- Bistro
- Flipper
- Kicker
- Tischtennis
- Spiel- und Sportgeräte

## Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler\*innen frei zugänglich

- Tischtennis
- Bolzplatz
- Kunstrasenplatz

## Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier
- Terrasse



Infofilm der Jugendherberge



## Jugendherberge Essen

Pastoratsberg 2 · 45239 Essen  
Tel.: 0201 125832-0 · Fax: 0201 125832-10  
E-Mail: [essen@jugendherberge.de](mailto:essen@jugendherberge.de)  
[www.essen.jugendherberge.de](http://www.essen.jugendherberge.de)

Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Schüler\*innen können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.





3. bis 8. Klasse WE

## KUMPEL ÜBER TAGE – Wertevermittlung & Miteinander

Viele Jahre lang schufteten die Kumpel für den wirtschaftlichen **Aufschwung im Ruhrgebiet**. Trotz ihrer Unterschiede in **Sprache und Kultur** begegneten sie sich voller Respekt auf Augenhöhe. Jede\*r stand für andere ein und war Teil eines starken Teams. Die Schüler\*innen tauchen in die **Welt des Bergbaus** ein und üben einen **wertschätzenden Umgang** miteinander.

Am ersten Tag stehen die Themen **Verantwortung übernehmen** und **Ein wertschätzender Umgang** im Fokus. Sie bilden die Voraussetzung, damit die Kinder schwierige **Teamaufgaben** lösen können und dabei Konflikte vermeiden.

Am zweiten Tag üben die Schüler\*innen mit einem **Präventionstraining** Strategien gegen Provokationen und Gewalt im Alltag. Mithilfe von **Rollenspielen** werden dabei Konfliktsituationen simuliert. Ziel ist es, nachhaltig Erfolge zu feiern und als **Gemeinschaft** zusammenzuwachsen.

Mehr Info: [www.jh-klassenfahrt.de/25-204](http://www.jh-klassenfahrt.de/25-204)



5. bis 6. Klasse

## ENTDECKEN. ERLEBEN. BEWEGEN. – Industriekultur, MINT und Ruhrpott

Vom grünen Essener Ruhrtal im Süden bis hin zum Weltkulturerbe Zollverein im Norden führt die interaktive und erlebnisorientierte Reise rund um Industriekultur, Phänomene und Sehenswürdigkeiten aus Naturwissenschaft und Technik sowie Geschichte des Ruhrgebiets.

Eine satellitengesteuerte **GPS-Rallye** in Verbindung mit kooperativen Abenteuerspielen führt die Schüler\*innen auf eine Zeitreise in die Anfänge des Steinkohlebergbaus im heute grünen Ruhrtal. Am Abend erwartet sie zum Auspowern das **Kumpel-Chaos-Game**.

Beim **Pott-Quiz** beweist die Klasse ihr Wissen über das Ruhrgebiet. Anschließend geht es mit dem ÖPNV zum Weltkulturerbe **Zollverein**. Neben Sehens- und Wissenswertem zu Zeche, Kokerei und atemberaubenden **Industriekulissen** erwarten die Schüler\*innen hier mit chladnischen Klangfiguren, Zentrifugalschleuder, Feuertornado und Taumelscheibe spannende interaktive naturwissenschaftliche und technische **Experimente** sowie Mitmachstationen in der Phänomania-Ausstellung.

Mehr Info: [www.jh-klassenfahrt.de/25-205](http://www.jh-klassenfahrt.de/25-205)



### PROGRAMMINHALTE

- Wertschätzender Umgang miteinander
- Vertrauens- und Kooperationsaufgaben
- Rollenspiele

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Klassenzusammenhalt
- Deeskalationsstrategien
- Teamwork

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Kumpel über Tage	3 Tage
Nebensaison	151,- €
Hauptsaison	172,- €

Programmbetreuung an 1 Tag durch 1 Referierende\*in von „Skills4life“.

### PROGRAMMINHALTE

- Kooperative GPS-Rallye
- Wissenswertens zum Steinkohlebergbau
- Experimente aus Natur & Technik

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamarbeit
- Kultur und Geschichte des Ruhrgebiets
- Erleben mit allen Sinnen

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Entdecken. Erleben. Bewegen.	3 Tage
Nebensaison	149,- €
Hauptsaison	168,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Teamer\*in von „TEAMScouts. Freie Kinder- und Jugendhilfe“.

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2025:

01.01.–09.03. | 17.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2025:

10.03.–16.11.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 6. Klasse WE

## ABENTEUER WIKINGER – Im Team auf den Spuren der nordischen Eroberer

883 n. Chr. zogen **Wikinger** mit ihren Frauen rheinaufwärts und überfielen Siedlungen an der Ruhr. Zum Schutz vor Raub und Überfall errichteten die Mönche des Werdener Klosters auf dem Pastoratsberg eine Wallanlage, an deren Stelle heute die Jugendherberge steht. Dieses **erlebnis- und spielpädagogische Programm** vermittelt Wissenswertes aus dem Leben dieses nordischen Volkes, bietet Spiel, Kreatives, Wissenswertes und Einblicke in das Leben der Wikinger, ihrer Frauen und Kinder.

Am ersten Tag geht es durch das Zeittor in die Ära der Wikinger, wo sich jede\*r einen Helm und ein Schild gestalten kann. Abends: Sippentreffen am Feuer mit **Stockbrot & Liedern**, anschließend **Nachtaktion**. Zur Vorbereitung auf Eroberungsfahrten halten sich am zweiten Tag die Teilnehmenden sportlich fit: Wettrennen, Speerwurf, **Armbrustschießen**, Wikingerschach (Spielestaffel auf dem Außengelände der JH).

Nachmittag: Die Suche nach dem **Schatz der Mönche** führt durch den Wald auf dem Pastoratsberg, wo Rätsel und kooperative Aufgaben auf den Wikingerclan warten.

Anschließend **feierliche Ehrung** der Teilnehmer\*innen und Wikingertaufe.

Mehr Info: [www.jh-klassenfahrt.de/25-206](http://www.jh-klassenfahrt.de/25-206)

### PROGRAMMINHALTE

- Wikingerspiele
- Gestalten von Helm und Schild
- Kooperative Spiele-Rallye

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Geschichts- und Kulturverständnis
- Teamfähigkeit und Zusammenhalt
- Kreativität

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

Abenteuer Wikinger	3 Tage
Nebensaison	129,- €
Hauptsaison	151,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch 1 Referent\*in von „TEAMScouts“.



4. bis 8. Klasse WE

## „#HASHTAG“ – Medienkompetenz für Jugendliche

Die Konsequenzen des eigenen **Kommunikationsverhaltens** stehen im Mittelpunkt dieses Programms. Die Schüler\*innen werden zu **potenziellen Gefahren** von Veröffentlichungen im Internet wie dem Kontrollverlust von persönlichen Bildern und Kommentaren sensibilisiert.

Am Nachmittag des Anreisetages erkundet die Klasse die Stadt bei einer **Rallye** in Eigenregie.

Am nächsten Tag tauschen die Jugendlichen ihre **Erfahrungen** mit bekannten Netzwerken wie „WhatsApp“ oder „Instagram“ aus. Gleichzeitig werden die Schüler\*innen für potenzielle Gefahren von Veröffentlichungen im Internet sensibilisiert. **Gruppendynamische Übungen** machen erlebbar, welche Konsequenzen das eigene Kommunikationsverhalten haben kann. **Videoclips und Fallbeispiele** aus dem Internet unterstützen dabei das Thema **Cybermobbing**.

Wie in den sozialen Medien, so gilt es auch im täglichen persönlichen Kontakt untereinander, niemanden auszuschließen oder fertigmachen. Mithilfe von **Kommunikationsübungen** und erlebnispädagogischen Aufgabenstellungen wird dies trainiert. Ein **wertschätzender Umgang** miteinander, sowohl online als auch offline, wird gefördert und präventiv gegen **Mobbing und Cybermobbing** vorgegangen.

Zum Schluss trifft die Klasse eine **Vereinbarung** für ihr Verhalten im Klassenraum und im Netz.

Die Klassenfahrt beinhaltet eine vorbereitende **Elterninformation** vor der Fahrt und einen Elternabend nach der Durchführung.

Mehr Info: [www.jh-klassenfahrt.de/25-524](http://www.jh-klassenfahrt.de/25-524)

### PROGRAMMINHALTE

- Stadt-Rallye in Eigenregie
- Erfahrungen mit WhatsApp oder Instagram
- Cybermobbing

### PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Umgang mit Konflikten
- Streiten lernen
- Selbst- und Fremdbild

### Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

„#Hashtag“	3 Tage
Nebensaison	129,- €
Hauptsaison	147,- €

Programmbetreuung an einem Tag durch zwei Referierende von „Skills4Life“.

### SAISONZEITEN

#### Nebensaison 2025:

01.01.–09.03. | 17.11.–31.12.

#### Hauptsaison 2025:

10.03.–16.11.

### LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



3. bis 8. Klasse WE

## „HEY, CHILL MAL!“ – Deeskalationstraining für Jugendliche

In **Rollenspielen** üben die Schüler\*innen Handlungsstrategien für Konfliktsituationen und lernen, eigene Grenzen zu setzen und die anderer zu erkennen und zu **respektieren**.

Am Nachmittag des Anreisetages werden durch **erlebnispädagogische Spiele** und Übungen Vertrauen und Rücksichtnahme trainiert.

Am nächsten Tag werden Deeskalation und Provokationen thematisiert und die Jugendlichen lernen durch Rollenspiele Handlungsstrategien für **Konfliktsituationen**. Danach wird das Erlernete auf die Probe gestellt. Während in **gruppendynamischen Übungen** Organisation und Absprache gefragt sind, wird beim Ringen und Raufen körperlicher Einsatz gezeigt. Das Lösen **komplexer Aufgaben** fördert außerdem Kooperation und **Gemeinschaftsgefühl** und in der Schlussreflexion trifft die Klasse Vereinbarungen, die den schulischen Alltag verbessern sollen.

Mehr Info: [www.jh-klassenfahrt.de/25-523](http://www.jh-klassenfahrt.de/25-523)

3. bis 13. Klasse WE

## PROGRAMMBAUSTEINE

Mit diesen Programm-Bausteinen kannst du deine individuelle Klassenfahrt zusammenstellen. Die Kosten gelten pro Person ab 20 Teilnehmenden. Die Aufenthalts- und Fahrtkosten sind nicht enthalten.

### Survival aktiv

Hier erfahren die Schüler\*innen spielerisch die Grundlagen des „Überlebens“ in der Natur: z. B. wenn sich die Gruppe an einem Steilhang abseilt, eine Seilkonstruktion überquert oder lernt, sich mit einem Kompass zu orientieren. Besonders wichtig ist hier die aktive Teamarbeit. Außerdem lernen sie z. B. Wichtiges über Wildpflanzen, wie man ein Feuer entfacht und wie man Biwaks baut.

Dauer: ganztägig

Programmbetreuung durch 1 Referent\*in von „Insider-Klassenfahrten“

### Mit dem Kanu auf Entdeckungstour

Die Kanu-Entdeckungstour zeigt einen Teil des Ruhrgebiets aus einer anderen Perspektive. Nach der Ankunft in Werden und einer Einführung in die Technik beginnt die Wasserwanderung auf einem der schönsten Abschnitte des Ruhrtals. Stillgelegte Fabriken, Wehranlagen u. v. m. stehen auf dem Programm. Ein Bus bringt die Gruppe ab Kettwig wieder zurück zur Jugendherberge.

Dauer: ganztägig

Programmbetreuung durch 2 Referierende von „Insider-Klassenfahrten“

### Floßbau & Teamspiele

Nur aus Holz, Schnüren und Tubes ein schwimmfähiges Floß bauen? Um diese Aufgabe zu bewältigen, sind Geschick, Kreativität und Teamarbeit gefragt. Wird das Floß die Gruppe tragen? Schwimmwesten sorgen für die sichere Ankunft, egal ob trocken oder nass!

Dauer: ganztägig

Programmbetreuung durch 1–2 Referierende von „Insider-Klassenfahrten“

### Das Geheimnis der Pauline

Die Geocaching-Rallye „Das Geheimnis der Pauline“ auf dem Pastorsberg verbindet kleine kooperative Teambildungsspiele mit einer spannenden satellitengesteuerten Rallye zum Bergbau und Stollenbergbau.

Inkl. Verleih der GPS-Geräte

Dauer: halbtägig

Programmbetreuung durch 1 Referent\*in von „TEAMscouts“

### Mit GPS durch die Essener City

Ausgestattet mit GPS-Geräten (alternativ können auch eigene Handy-Apps verwendet werden), sucht die Klasse in Kleingruppen ihren Weg entlang der Sehenswürdigkeiten der Essener City. Dabei wird sie von einer/einem ortskundigen Teamer\*in eingewiesen und angeleitet.

Dauer: halbtägig

Programmbetreuung durch 1 Referent\*in von „TEAMscouts“

Mehr Info: [www.jh-klassenfahrt.de/25-207](http://www.jh-klassenfahrt.de/25-207)

## PROGRAMMINHALTE

- Rollenspiele Zivilcourage
- Konstruktive Konfliktlösungen
- Gemeinsame Vereinbarungen

## PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Vertrauen und Rücksichtnahme
- Umgang mit Konfliktsituationen
- Eigene Grenzen setzen

## Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schüler\*innen

„Hey, chill mal!“	3 Tage
Nebensaison	127,- €
Hauptsaison	148,- €

Programmbetreuung an 1 Tag durch 1 Referent\*in von „Skills4life“.

## Preise 2025 inkl. 2 Freiplätzen

Survival aktiv	
Nebensaison	24,- €
Hauptsaison	28,- €
Mit dem Kanu auf Entdeckertour	
Nebensaison	-
Hauptsaison	33,- €
Floßbau & Teamspiele	
Nebensaison	-
Hauptsaison	33,- €
Das Geheimnis der Pauline	
Nebensaison	17,- €
Hauptsaison	19,- €
Mit GPS durch die Essener City	
Nebensaison	22,- €
Hauptsaison	24,- €

## SAISONZEITEN

Nebensaison 2025:

01.01.–09.03. | 17.11.–31.12.

Hauptsaison 2025:

10.03.–16.11.

## LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



## Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten

**Getränke-Pauschale:** Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle sowie Kaffee/Tee für Lehrende immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

<b>3-Tage-Aufenthalt</b>	<b>6,40 €</b>
<b>5-Tage-Aufenthalt</b>	<b>8,90 €</b>

**Grillen:** Würstchen, Salat, Brot, Senf.  
Der Grill steht bereit! **3,90 €**

**Grillen plus:** Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf.  
Der Grill steht bereit! **7,90 €**

**Outdoor-Abend:** Feuerstelle, Feuerholz, Liegebuch, Stockbrotbacken **2,40 €**

## HINWEISE & TIPPS FÜR DEINE KLASSENFAHRT

### Buchung

Du buchst direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfe, ob deine Schule Mitglied ist. Falls nicht, solltest du die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

### Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

### Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schüler\*innen. Sollte die Gruppe kleiner sein, setz dich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiter\*innen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Die Bettwäsche ist immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

### An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

### Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen sind bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team erhältlich.



## Zeichenerklärung Programme



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Geeignet für Rollstühle und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

## Kategorie der Jugendherberge



**CLASSIC:** In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



**STANDARD:** Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



**TOP:** Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

## DJH-Zertifizierung



Besonders geeignet für Familien



Besonders geeignet für Sportgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

## Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen

## Sonstige



ADFC Bett+Bike- Zertifizierung

## JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- Sportgruppen
- Kinder- und Familienreisen
- Chöre und Musikgruppen
- Tagungen und Seminare
- Freizeitgruppen
- Radwandern
- Familiengruppen
- Inklusive Gruppen

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte findest du unter [rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de).



### NEWSLETTER

Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme. Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler\*innen!  
[djh-rheinland.de/newsletter](http://djh-rheinland.de/newsletter)

## PERSÖNLICHE BERATUNG

**In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist meine Schulmitgliedschaft noch aktuell?**

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen dir von der Planung bis zur Durchführung deiner Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für deine pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen dir die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten dich zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen deine Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

## DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a  
40545 Düsseldorf  
Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)  
Fax: 0211 3026 3027  
[service@djh-rheinland.de](mailto:service@djh-rheinland.de)

[rheinland.jugendherberge.de](http://rheinland.jugendherberge.de)

